

Pravidla basketbalu 2008

Pravidla a postupy při utkání

Platná od 1.10.2008

<u>OBSAH:</u>	Strana:
PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ	4
Čl. 1 Definice	
PRAVIDLO DVĚ - HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ	4
Čl. 2 Hřiště	
Čl. 3 Vybavení	
PRAVIDLO TŘI – DRUŽSTVA	8
Čl. 4 Družstva	
Čl. 5 Hráči: zranění	
Čl. 6 Kapitán: povinnosti a práva	
Čl. 7 Trenéři: povinnosti a práva	
PRAVIDLO ČTYŘI - PRAVIDLA HRY	10
Čl. 8. Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení utkání	
Čl. 9 Začátek a konec období nebo utkání	
Čl. 10 Stav míče	
Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího	
Čl. 12 Rozskok a alternativní držení	
Čl. 13 Jak se hraje míčem	
Čl. 14 Kontrola míče	
Čl. 15 Hráč při hodu na koš	
Čl. 16 Koš - kdy je dosaženo a jeho hodnota	
Čl. 17 Vhazování	
Čl. 18 Započitatelný oddechový čas	
Čl. 19 Střídání	
Čl. 20 Zrušení utkání	
Čl. 21 Nedohrání utkání	
PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY	20
Čl. 22 Přestupky	
Čl. 23 Hráč v zámezí, míč v zámezí	
Čl. 24 Dribling	
Čl. 25 Kroky	
Čl. 26 Tři vteřiny	
Čl. 27 Těsně bráněný hráč	
Čl. 28 Osm vteřin	
Čl. 29 Dvacet čtyři vteřin	
Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště	
Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče	
PRAVIDLO ŠEST - CHYBY	24
Čl. 32 Chyby	
Čl. 33 Dotyk: obecné principy	
Čl. 34 Osobní chyba	
Čl. 35 Oboustranná chyba	
Čl. 36 Nesportovní chyba	
Čl. 37 Diskvalifikující chyba	
Čl. 38 Technická chyba	
Čl. 39 Šarvátky	

PRAVIDLO SEDM - OBECNÁ USTANOVENÍ 31

- Čl. 40 Pět chyb hráče
- Čl. 41 Chyby družstva - trest
- Čl. 42 Zvláštní situace
- Čl. 43 Trestné hody
- Čl. 44 Opravitelné omyly

PRAVIDLO OSM - ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ A JEJICH POVINNOSTI 35

- Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku a komisař
- Čl. 46 První rozhodčí: povinnosti a práva
- Čl. 47 Rozhodčí: povinnosti a práva
- Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: povinnosti
- Čl. 49 Časoměřič: povinnosti
- Čl. 50 Měřič dvaceti čtyř vteřin: povinnosti

A. ZNAMENÍ ROZHODČÍCH 39**B. ZÁPIS 45****C. PROTEST 54****D. KLASIFIKACE DRUŽSTEV 55****E. TELEVIZNÍ ODDECHOVÉ ČASY 58****Rejstřík 59****Seznam obrázků:**

- Obrázek 1. Rozměry hřiště
- Obrázek 2. Vymezené území
- Obrázek 3. Dvoubodové a tříbodové území
- Obrázek 4. Stolek zapisovatele
- Obrázek 5. Princip válce
- Obrázek 6. Postavení hráčů během trestných hodů
- Obrázek 7. Znamení rozhodčích
- Obrázek 8a. Zápis FIBA
- Obrázek 8b. Zápis ČBF
- Obrázek 9a. Záhlaví zápisu
- Obrázek 9b. Záhlaví zápisu – zápis ČBF
- Obrázek 10a. Družstva v zápisu
- Obrázek 10b. Družstva v zápisu – zápis ČBF
- Obrázek 11a. Průběžný stav
- Obrázek 11b. Průběžný stav - zápis ČBF
- Obrázek 12. Konečný stav
- Obrázek 13a. Dolní část zápisu
- Obrázek 13b. Dolní část zápisu – zápis ČBF

V těchto pravidlech jsou všechny citace o trenérech, hráčích, rozhodčích atd. mužského rodu. Vše je také samozřejmě aplikováno na ženy. Budiž tomu rozuměno, že je tomu tak pouze z praktických důvodů.

PRAVIDLO JEDNA – UTKÁNÍ**Čl. 1 Definice****1.1 Basketbalové utkání**

Basketbal hrají dvě družstva o pěti hráčích. Cílem každého družstva je hodit míč do soupeřova koše a zabránit soupeři, aby získal míč pod kontrolu nebo dosáhl koše.

Utkání je řízeno rozhodčími, rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

1.2 Koš: soupeřův / vlastní

Koš, na který družstvo útočí, je koš soupeře a koš, který družstvo brání, je koš vlastní.

1.3 Vítěz utkání

Vítězem utkání je to družstvo, které docílilo větší počet bodů na konci hrací doby.

PRAVIDLO DVĚ - HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ**Čl. 2 Hřiště****2.1 Hřiště**

Hřiště má obdélníkový tvar, rovný, tvrdý povrch a nesmí na něm být žádné překážky (Obrázek 1). Rozměry jsou dvacet osm (28) m na délku a patnáct (15) m na šířku, měřeno od vnitřního okraje hraničních čar.

2.2 Čáry

Všechny čáry musí být nakresleny bílou barvou, šířky pět (5) cm a jasně viditelné.

2.2.1 Hraniční čáry

Hřiště je plocha omezená hraničními čarami. Koncovými čarami (na krátkých stranách) a postranními čarami (na dlouhých stranách). Tyto čáry nejsou částí hrací plochy. Hrací plocha je nejméně dva (2) m vzdálena od jakékoli překážky včetně sedadel lavičky družstva.

2.2.2 Středová čára, středový kruh a polokruhy

Středová čára je rovnoběžná s koncovými čarami, prochází body vyznačenými uprostřed postranních čar a přesahuje tyto čáry o patnáct (15) cm na každou stranu.

Středový kruh je vyznačen ve středu hrací plochy a má poloměr 1,8 m měřeno k vnějšímu okraji kružnice. Je-li vnitřek kruhu vybarven, musí být stejné barvy jako vymezená území.

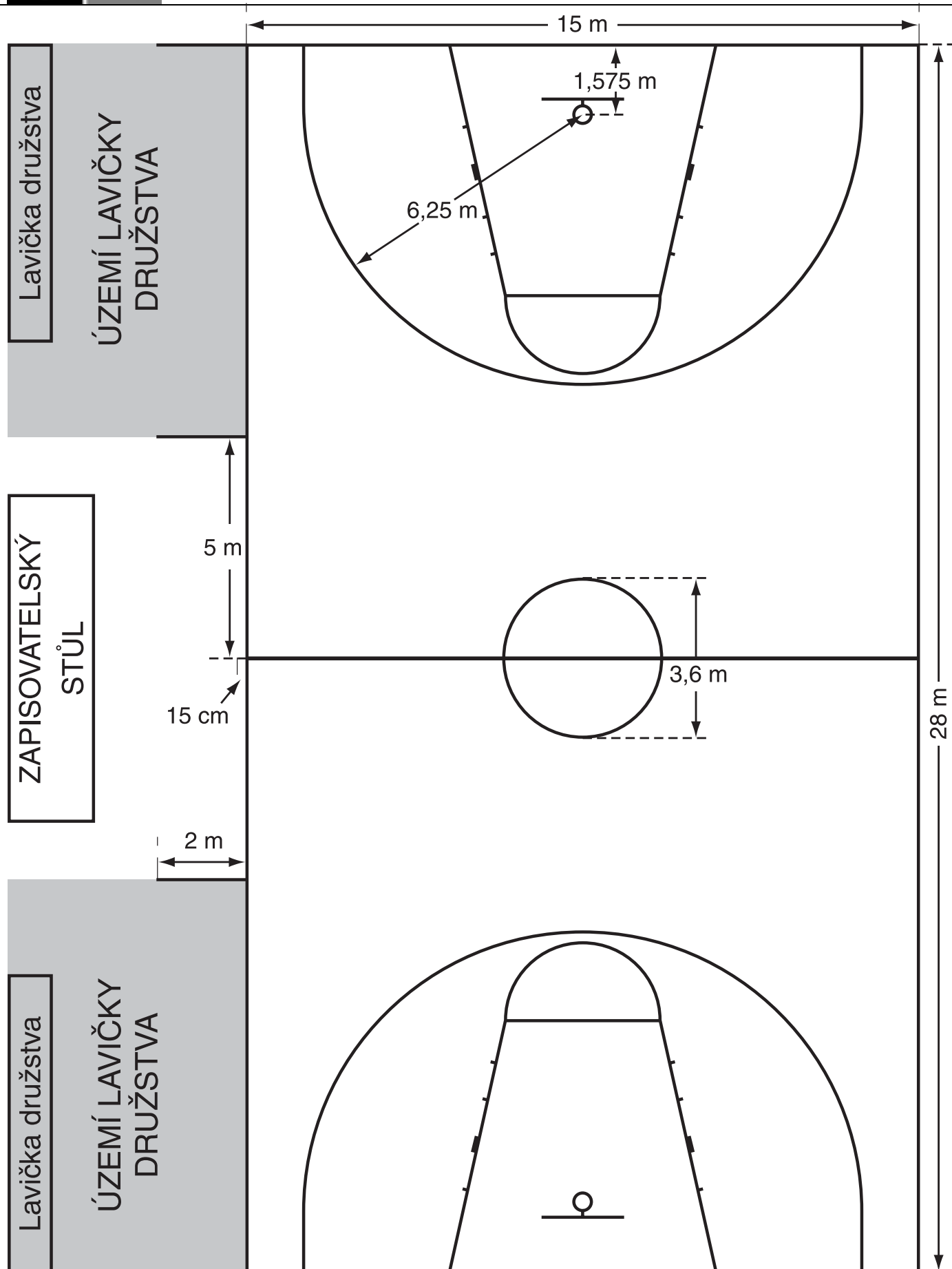
Polokruhy jsou vyznačeny na hrací ploše o poloměru 1,80 m, měřeno k vnějšímu okraji obvodu se svými středy v polovinách čar pro trestné hody (Obrázek 2).

2.2.3 Čáry trestného hodu a vymezená území

Čára trestného hodu je rovnoběžná s koncovou čarou. Její vzdálenější okraj je 5,80 m od vnitřního okraje koncové čáry a je dlouhá 3,60 m. Její střed leží na pomyslné spojnici středů obou koncových čar.

Vymezená území jsou plochy hřiště omezené koncovými čarami, čarami trestného hodu a čarami vycházejícími z koncových čar, vnější hrany jsou tři (3) m vzdálené od středu koncových čar a končí na vnější hraně čáry trestného hodu. Tyto čáry s výjimkou koncových jsou částmi vymezeného území. Vnitřní části mohou být vybarveny, ale musí být stejné barvy jako středový kruh.

Místa pro doskakování při trestných hodech podél vymezených území, které používají hráči během trestných hodů, jsou vyznačeny v Obrázku 2.



Obrázek 1.

Rozměry hřiště

2.2.4 Tříbodové území

Tříbodové území družstva (Obrázek 1 a Obrázek 3) je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

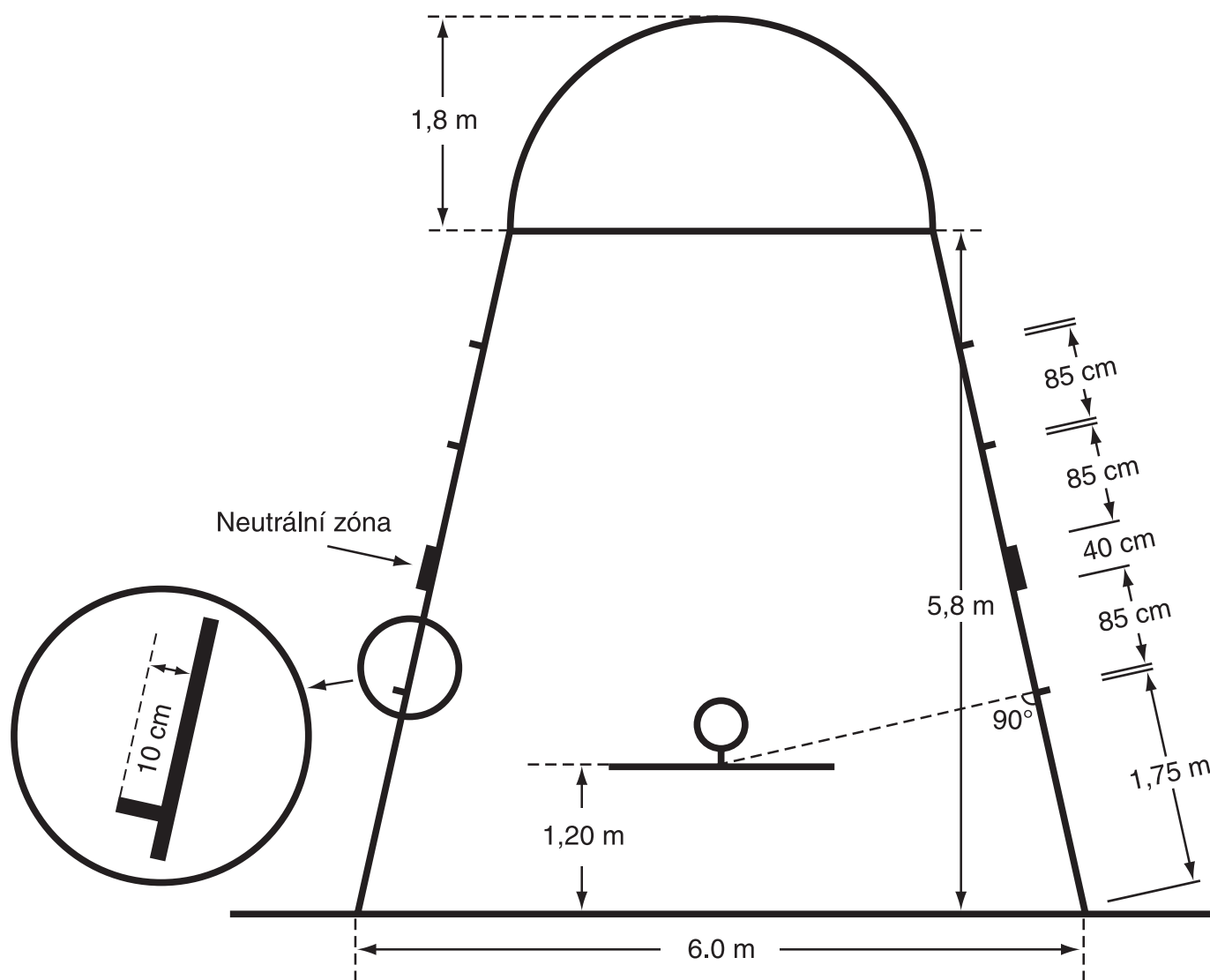
- Dvě rovnoběžné úsečky vycházející z koncové čáry vnějším okrajem vzdáleným 6,25 m od bodu na podlaze, který leží na kolmici ze středu soupeřova kruhu koše. Vzdálenost tohoto bodu od vnitřního okraje koncové čáry je 1,575 m.
- Půlkruh poloměru 6,25 m k vnějšímu okraji, který má střed ve stejném bodě, výše definovaném, a který se dotýká rovnoběžných čar.

2.2.5 Území lavičky družstva

Území lavičky družstva (Obrázek 1) je označeno vně hřiště na stejné straně jako stolek zapisovatele a lavičky družstev.

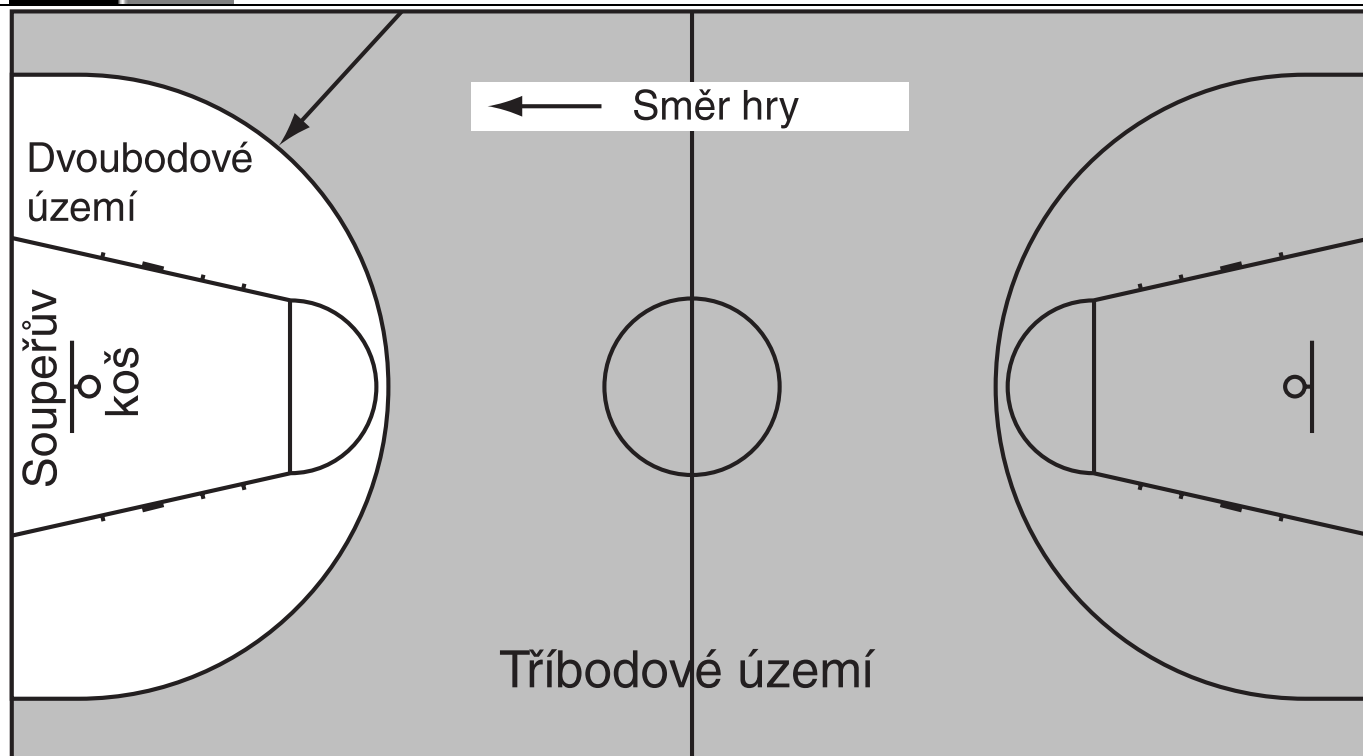
Každé území je omezeno čarou nejméně dva (2) m dlouhou, která je prodloužením koncové čáry a jinou čarou nejméně dva (2) m dlouhou, která je vyznačena pět (5) m od středové čáry a kolmá k postranní čáře.

Musí zde být čtrnáct (14) sedadel pro trenéry, asistenty trenérů, náhradníky a osoby doprovázející. Jakákoli jiná osoba musí být nejméně dva (2) m za lavičkou.



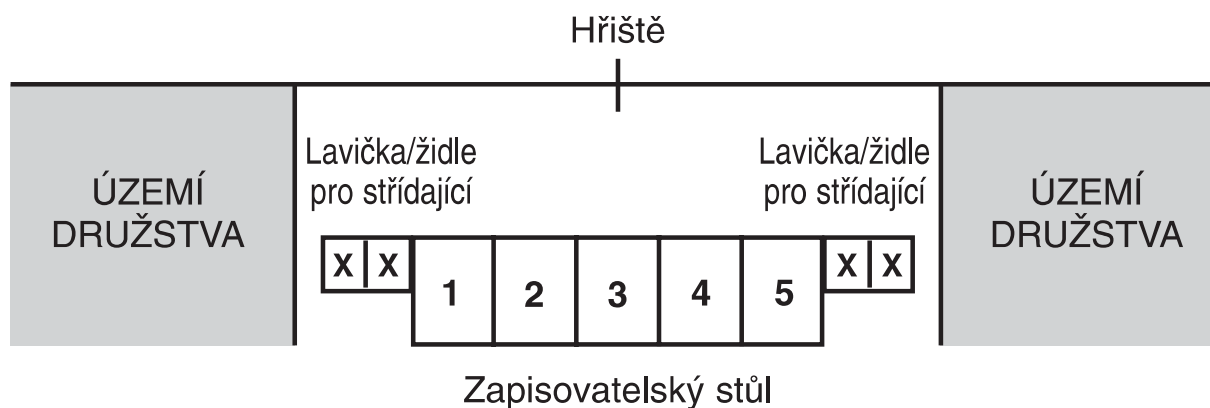
Obrázek 2.

Vymezené území


Obrázek 3 Dvoubodové a tříbodové území

2.3 Umístění stolku zapisovatele a obsazení křesel

- | | |
|--------------------|--------------------------|
| 1. Měřič 24 vteřin | 4. Zapisovatel |
| 2. Časoměřič | 5. Asistent zapisovatele |
| 3. Komisař | |


Obrázek 4 Stolek zapisovatele

Poznámka: Rozhodčí u stolku musí mít přehled po hřišti. Proto musí být stůl umístěn na podiu. Hlasatel a statistik mohou sedět po stranách nebo za stolkem.

Čl. 3 Vybavení

Je požadováno následující vybavení:

- Konstrukce košů sestávající z:
 - desky
 - koše, zahrnující obroučky (pružné) a sítě
 - dolní konstrukce včetně pokrytí.
- Basketbalové míče
- Hodiny hry
- Ukazatel stavu
- Zařízení 24 vteřin

- Stopy nebo vhodné (viditelné) zařízení pro měření oddechových časů
- Dva oddělené, různé a hlasité zvukové signály
- Zápis
- Tabulky chyb hráčů
- Ukazatele chyb družstva
- Šipka alternativního držení
- Hrací povrch
- Hrací plocha
- Osvětlení

Podrobnější popis basketbalového vybavení je uveden v příloze těchto pravidel - Basketbalové vybavení.

PRAVIDLO TŘI – DRUŽSTVA

Čl. 4 Družstva

4.1 Definice

4.1.1 Člen družstva má právo hrát jestliže je schváleným členem družstva tak jak je stanoveno v předpisech organizačního orgánu soutěže, včetně dodržení pravidel věkového limitu.

4.1.2 Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání a není diskvalifikován a nedopustil se pěti (5) chyb.

4.1.3 Během hry je člen družstva:

- Hráč, který je oprávněn hrát a je na hřišti.
- Náhradník, který není na hřišti, ale je oprávněn hrát
- Vyloučený hráč, který se dopustil pěti chyb a již není oprávněn hrát.

4.1.4 Během přestávky v utkání všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, jsou považováni za hráče.

4.2 Pravidlo

4.2.1 Každé družstvo se skládá :

- Z ne více než dvanáct (12) členů družstva, oprávněných hrát.
- Z trenéra a přeje-li si to družstvo, z asistenta trenéra.
- Z nejvíce pěti (5) osob doprovázejících se speciální odpovědností, kteří mohou sedět na lavičce družstva, například manažer, lékař, fyzioterapeut, statistik, tlumočník, atd.

4.2.2 Pět (5) hráčů každého družstva je na hřišti během hrací doby a může být střídáno.

4.2.3 Náhradník se stane hráčem a hráč náhradníkem, když:

- Rozhodčí dovolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
- Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník o střídání zapisovatele.

4.3 Dresy

4.3.1 Dres hráčů se skládá z:

- Triček jednotné dominantní barvy, stejné vpředu a vzadu.
Všichni hráči (i hráčky) musí založit trička dovnitř trenýrek během hry. Dresy vcelku jsou povoleny.
- Trenýrek jednotné dominantní barvy, stejné vpředu i vzadu, které nemusí být stejné barvy jako trička.
- Podvleků, které vyčnívají zpod trenýrek a které mohou být nošeny za předpokladu jednotné a stejné barvy jako trenýrky.

4.3.2 Každý hráč je číslován na přední a zadní straně triček jasnými čísly stejné barvy kontrastující s barvou triček.

Číslo musí být jasně viditelná a:

- Na zádech musí být nejméně dvacet (20) cm vysoká.

- Na přední straně musí být nejméně deset (10) cm vysoká.
- Musí být nejméně dva (2) cm široká.
- Družstva musí užívat čísel od čtyř (4) do patnácti (15). Národní federace mohou schválit pro své soutěže jiná maximálně dvojčíselná čísla.
- Hráči jednoho družstva nemohou mít stejná čísla.
- Reklamy nebo logo musí být nejméně pět (5) cm od čísel.

4.3.3 Družstva musí mít minimálně dvě (2) sady triček a:

- Družstvo, uvedené první v zápise (domácí družstvo), musí mít světlá trička (přednostně bílá).
- Družstvo, uvedené druhé v zápise (hosté), musí mít tmavě zbarvená trička.
- Jestliže však souhlasí obě družstva, mohou si vyměnit barvy triček.

4.4 Ostatní výbava

4.4.1 Všechna výbava užitá hráči musí odpovídat basketbalu. Jakákoli výbava, která je určena ke zvýšení hráčovy výšky, nebo dává jakkoli nespornou výhodu, není dovolena.

4.4.2 Hráč nesmí nosit výbavu (předměty), která může způsobit zranění ostatním hráčům.

- Následující **není** povoleno:
 - Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí zhotovené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance, dokonce i když jsou pokryty měkkým polštářem.
 - Výstroj, která by mohla říznout, nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
 - Ozdoby hlavy, pokrývky hlavy a šperky.
- Následující **je** povoleno:
 - Ochranná výbava ramen, horní části paže, stehen nebo dolní části nohy, je-li materiál pokryt tak, že to není nebezpečné ostatním hráčům.
 - Nákolenky, jsou-li náležitě kryty.
 - Chránič zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
 - Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
 - Čelenky, maximálně pět (5) cm široké, vyrobené z neodírající jednobarevné látky, pružné umělé hmoty nebo gumy.

4.4.3 Jakákoli jiná výbava nevyjmenovaná zde v tomto článku musí být nejdříve schválena Světovou technickou komisí FIBA.

Čl. 5 Hráči: Zranění

5.1 Rozhodčí mohou zastavit hru v případě zranění hráčů.

5.2 Jestliže je hráč zraněn a míč je živý, počkají rozhodčí se zapískáním, dokud akce není ukončena, tj. dokud družstvo, které má míč pod kontrolou, nehodí na koš, neztratí kontrolu nad míčem, nevezme míč ze hry nebo dokud se míč nestane mrtvým. V zájmu ochrany zraněného hráče však mohou rozhodčí zastavit hru okamžitě.

5.3 Jestliže zraněný hráč nemůže ihned pokračovat ve hře (přibližně 15 vteřin) nebo je ošetřován, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti (5) hráči.

5.4 Trenéři, asistenti, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející mohou vstoupit do hřiště s povolením rozhodčího, aby ošetřili zraněného hráče předtím, než bude vystřídán.

5.5 Lékař může vstoupit do hřiště bez povolení rozhodčího, když podle jeho mínění zraněný hráč potřebuje okamžité lékařské ošetření.

5.6 Během hry rozhodčí nařídí hráči, který krvácí nebo má otevřenou ránu, opustit hřiště a musí být vystřídán. Tento hráč se může vrátit na hřiště pouze poté, co bylo krvácení zastaveno, zraněná část ošetřena a otevřená rána úplně a spolehlivě zakryta.

Jestliže zraněný hráč nebo krvácející hráč se vzpomene během oddechového času kteréhokoli družstva dříve než zazní signál pro střídání, může zůstat ve hře.

5.7 Hráči, kteří byli trenérem označeni k zahájení hry, mohou být nahrazeni v případě zranění. V tomto případě je soupeř také oprávněn k vystřídání stejného počtu hráčů.

Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

6.1 Kapitán (CAP) je hráč, který je určen trenérem družstva jako zástupce družstva na hřišti. Může komunikovat s rozhodčími během hry a žádat informaci. Toto musí být provedeno zdvořilou formou a pouze tehdy, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.

6.2 Kapitán musí ihned po skončení utkání informovat prvního rozhodčího v případě, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání tím, že podepíše zápis v příslušné části, označené "Podpis kapitána v případě protestu".

Čl. 7 Trenéři: povinnosti a práva

7.1 Nejméně dvacet (20) minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mohou hrát, a současně jméno kapitána, trenéra a asistenta trenéra. Náhradníci, kteří se dostaví k utkání pozdě, mohou hrát za předpokladu, že je trenér zapsal do zápisu.

7.2 Nejméně deset (10) minut před začátkem utkání musí každý trenér potvrdit svým podpisem jména a čísla svých členů družstva a jména trenérů. Zároveň označí pět hráčů, kteří zahájí utkání. Trenér družstva A dává tuto informaci jako první.

7.3 Trenéři a asistenti (stejně jako náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející) jsou jedinými osobami, kterým je dovoleno setrvávat uvnitř území jejich lavičky družstva, pokud není stanoveno jinak pravidly.

7.4 Trenér a jeho asistent mohou jít ke stolku během hry k získání statistických informací a to pouze, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.

7.5 Pouze trenér může stát během hry. Může oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstává uvnitř území lavičky družstva.

7.6 Je-li přítomen asistent trenéra, musí být jeho jméno uvedeno v zápise před začátkem utkání (podpis není nutný). Přejímá všechny povinnosti a práva trenéra, jestliže ten není schopen z jakýchkoli důvodů pokračovat ve své funkci.

7.7 Když kapitán opouští hřiště, trenér musí oznámit rozhodčímu číslo hráče, který bude kapitánem na hřišti.

7.8 Kapitán družstva může jednat jako trenér, jestliže trenér není přítomen nebo nemůže pokračovat a není-li přítomen asistent trenéra zapsaný v zápise. Musí-li kapitán opustit hřiště z jakéhokoli důvodu, může zůstat ve funkci trenéra. Musí-li však opustit hřiště pro diskvalifikující chybu nebo nemůže-li působit jako trenér pro zranění, jeho náhradník ve funkci kapitána jej zastoupí i ve funkci trenéra.

7.9 Trenér určí hráče k provedení trestného hodu svého družstva ve všech případech, kdy házející není určen pravidly.

PRAVIDLO ČTYŘI - PRAVIDLA HRY

Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení utkání

8.1 Utkání se skládá ze čtyř (4) období po deseti (10) minutách.

8.2 Přestávky trvají dvě (2) minuty mezi prvním a druhým (první poločas), třetím a čtvrtým obdobím (druhý poločas) a před každým prodloužením.

8.3 Přestávka mezi poločasy utkání je patnáct (15) minut.

8.4 Přestávka v utkání je také dvacet (20) minut před plánovaným začátkem utkání.

- 8.5 Přestávka začíná:
- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
 - Když zazní signál konce období.
- 8.6 Přestávka končí:
- Na začátku prvního období, když se míče dovoleně dotkne skákající hráč při rozskoku.
 - Na začátku všech ostatních období když, se míče dovoleně dotkne hráč na hrací ploše po vhazování.
- 8.7 Je-li stav utkání na konci hrací doby čtvrtého období nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po pěti (5) minutách, kolik je potřebné k rozhodnutí utkání.
- 8.8 Dojde-li k chybě těsně před nebo když zazní signál konce hrací doby, eventuální trestný hod bude proveden po konci hrací doby.
- 8.9 Je-li potřebné prodloužení jako výsledek těchto trestných hodů, pak všechny chyby, ke kterým došlo po konci hrací doby, budou považovány za chyby v přestávce a trestné hody za tyto chyby budou provedeny před začátkem prodloužení.

Čl. 9 Začátek a konec období nebo utkání

- 9.1 První období začíná když je míč dovoleně udeřen skákajícím hráčem na rozskoku.
- 9.2 Všechna ostatní období začínají, když se dovoleně míče dotkne hráč na hřišti po vhazování.
- 9.3 Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti pět (5) hráčů připravených ke hře.
- 9.4 Ve všech utkáních první družstvo jmenované v programu (domácí) bude mít lavičku a vlastní koš po levé straně stolku, čelem do hřiště. Když se družstva dohodnou, mohou si lavičky a koše vyměnit.
- 9.5 Před prvním a třetím obdobím mají družstva právo se rozcvičovat na té polovině hřiště, kde je umístěn soupeřův koš.
- 9.6 Družstva si vymění koše před druhou polovinou.
- 9.7 Ve všech prodlouženích pokračují družstva ve hře na stejný koš jako ve čtvrtém období.
- 9.8 Období, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce hrací doby.

Čl. 10 Stav míče

- 10.1 Míč může být buď živý nebo mrtvý.
- 10.2 Míč se stane **živým** když:
- Během rozskoku je míč dovoleně udeřen skákajícím.
 - Během trestného hodu je míč hráči k dispozici.
 - Při vhazování je míč k dispozici vhazujícímu hráči.
- 10.3. Míč se stane **mrtvým** když:
- Je dosaženo koše ze hry nebo z trestného hodu.
 - Zazní signál rozhodčích, zatímco je míč živý.
 - Je zřejmé, že míč nepadne do koše při trestném hodu, po kterém následuje:
 - Další trestný hod.
 - Další trest (trestné hody nebo vhazování).
 - Zazní signál končící období nebo prodloužení.
 - Zazní signál měřiče 24 vteřin, zatímco družstvo má míč pod kontrolou družstva.
 - Míč je již v letu na koš po hodu z pole a dotkl se ho hráč kteréhokoli družstva poté co:
 - Rozhodčí zapíská.
 - Zazní signál hodin hry pro konec hracího období.

- Zazní signál 24 vteřin.

10.4. Míč se **nestává mrtvým** a body, jsou-li dosaženy, platí když:

- Míč je v letu na koš při hodu na koš z pole a
 - Rozhodčí zapíská.
 - Zazní signál hodin hry pro konec hracího období.
 - Zazní signál 24 vteřin.
- Míč je v letu na koš z trestného hodu a rozhodčí zapíská jakékoli porušení pravidel jiné než přestupek házejícího hráče.
- Když se hráč dopustí chyby na kteréhokoliv hráče družstva majícího míč pod kontrolou, zatímco míč je pod kontrolou hráče, který hází na koš a dokončí pokus hodu plynulým pohybem, který začal dříve, než se soupeř dopustil chyby.
Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, když po zapískání rozhodčího je učiněn zcela nový pokus o hod.
Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, jestliže během spojitého pohybu hráče provádějící pokus o hod na koš zazní signál konce období nebo zazní signál 24 vteřin.

Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího

11.1 Postavení **hráče** určuje místo, kde se hráč dotýká podlahy.

Je-li hráč při výskoku ve vzduchu, určuje jeho postavení místo, kde se naposled dotýkal podlahy vzhledem k hraničním čarám, středové čáře, čáře tří bodů, čáře trestného hodu a čarám vymežujícím vymezené území.

11.2 Pokud hráč, který skáče ze své přední poloviny hřiště, ve vzduchu získá novou kontrolu míče družstva, tak pozice tohoto hráče vzhledem k podlaze v přední nebo zadní polovině hřiště nebude určena až do okamžiku, kdy se hráč vrátí na podlahu.

11.3 Postavení **rozhodčího** je určeno stejným způsobem jako postavení hráče. Dotkne-li se míč rozhodčího, posuzuje se, jako by se dotkl podlahy v místě postavení rozhodčího.

Čl. 12 Rozskok a alternativní držení

12.1 Definice

12.1.1 Rozskok nastane, když rozhodčí vhodí míč ve středovém kruhu mezi dva protihráče na začátku prvního období.

12.1.2 Držený míč **nastává**, když jeden nebo více hráčů obou družstev má jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

12.2 Postup

12.2.1 Během rozskoku oba skákající hráči se postaví oběma nohama dovnitř té poloviny kruhu, která je blíže jejich vlastnímu koši s jednou nohou blízko středové čáry.

12.2.2 Spoluhráči se nesmí postavit vedle sebe na obvod kruhu, požádá-li soupeř o místo mezi nimi.

12.2.3 Rozhodčí potom vyhodí míč vzhůru (vertikálně) mezi skákající a to výše, než mohou oba skákající při výskoku dosáhnout.

12.2.4 Míč musí být dovoleně udeřen jedním nebo oběma skákajícími hráči **poté**, co míč dosáhl nejvyššího bodu.

12.2.5 Žádný ze skákajících nemůže opustit své místo dokud není míč dovoleně udeřen.

12.2.6 Žádný ze skákajících nemůže míč chytit nebo se ho dotknout více než dvakrát, dokud se nedotkne jednoho z neskákajících hráčů nebo podlahy.

12.2.7 Jestliže není míč udeřen jedním ze skákajících hráčů, rozskok se opakuje.

12.2.8 Ostatní hráči, dokud nebyl míč udeřen, nesmějí mít jakoukoli část těla na nebo nad kruhem (válcem).

Porušení podmínek Čl.12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 a 12.2.8 je přestupek.

12.3 Situace rozskoku

Tato situace nastane když:

- Dojde k držení míče.
- Míč padne do zámezí a rozhodčí jsou na pochybách nebo se neshodnou, kdo se poslední ze soupeřů dotkl míče.
- Dojde k přestupku obou družstev během neúspěšného posledního nebo jediného trestného hodu.
- Živý míč uvízne na koši (s výjimkou mezi trestnými hody).
- Míč se stane mrtvým, když žádné družstvo nemá míč pod kontrolou nebo není k míči oprávněno.
- Ve zvláštních situacích, když po zrušení stejných trestů nezůstávají k provedení žádné tresty, ani žádné družstvo nemá míč pod kontrolou, ani není oprávněno k míči před první chybou nebo přestupkem.
- Na začátku všech období vyjma prvního.

12.4 Alternativní držení

12.4.1 Alternativního držení je metoda, jak se míč stane živým vhažováním místo rozskoku.

12.4.2 Ve všech situacích rozskoku se družstva střídají v držení míče k vhažování ze zámezí z místa nejbližšího, kde k situaci rozskoku došlo.

12.4.3 Družstvo, které nezískalo kontrolu míče po zahajovacím rozskoku na začátku utkání, zahájí alternativní proces držení.

12.4.4 Družstvo, které je oprávněno k příštím alternativnímu držení na konci každého období, zahájí následující období vhažováním na prodloužené středové čáře proti stolku.

12.4.5 Proces alternativního držení:

- **Začíná**, když rozhodčí dá k dispozici míč hráči ke vhažování.
- **Končí**, když:
 - Se vyhozený míč dotkne hráče na hřišti.
 - Se vyhazující družstvo dopustí přestupku.
 - Živý míč uvízne na koši během vhažování.

12.4.6 Družstvo dostane míč ke vhažování při alternativním procesu podle šipky alternativního procesu, která ukazuje k soupeřově koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.

12.4.7 Přestupek družstva během vhažování při alternativním držení způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhažování. Šipka bude změněna na znamení toho, že soupeř chybujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhažování v příští situaci rozskoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhažování v místě původního vhažování.

12.4.8 Chyba kteréhokoli družstva:

- Před začátkem období s výjimkou prvního, nebo
- Během alternativního držení ke vhažování, nemá za následek ztrátu alternativního vhažování.

Nastane-li taková chyba během vhažování na začátku období poté co je míč k dispozici vhažujícímu, ale před tím, než se míče dotkl hráče na hřišti, pak je to jako by se to stalo během hrací doby a je příslušně potrestána.

Čl. 13 Jak se hraje míčem

13.1 Definice

13.1.1 Během hry se hraje míčem pouze rukou (rukama) a může být přihrán, hozen, tečován, kutálen nebo driblován v libovolném směru s omezeními uvedenými v těchto pravidlech.

13.2 Pravidlo

Hráč nesmí běžet s míčem, úmyslně jej kopat nebo blokovat kteroukoli částí nohy nebo jej udeřit pěstí.

Ale náhodný dotek míče kteroukoliv částí nohy není přestupkem.

Porušení článku 13.2 je přestupek.

Čl. 14 Kontrola míče

14.1 Kontrola míče družstvem **začíná**, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje nebo má živý míč k dispozici.

14.2 Kontrola míče družstvem trvá, když:

- Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
- Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.

14.3 Kontrola končí, když:

- Soupeř získá kontrolu míče.
- Míč se stane mrtvým
- Míč opustil ruku (ruce) házejícího při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.

Čl. 15 Hráč při hodu na koš

15.1 **Hod na koš** z pole nebo trestný hod nastane, když hráč drží míč v ruce (rukou) a pak jej hodí do vzduchu směrem k soupeřově koši.

Dorážení je odrazit míč rukou nebo rukama směrem ke koši soupeře.

Zasunutí je zasunout nebo pokoušet se zasunout míč shora do koše soupeře jednou nebo oběma rukama.

Dorážení a zasunutí jsou také považovány za hody na koš z pole.

15.2 Hod na koš:

- **Začíná**, když hráč začíná spojitý pohyb obvykle předcházející vypuštění míče a když podle posouzení rozhodčího začíná s pokusem o dosažení bodů hozením, zasouváním nebo dorážením směrem ke koši soupeře
- **Končí**, když míč opustí ruku (ruce) házejícího a v případě hodu ve výskoku dokud se obě nohy házejícího nevrátí na podlahu.

Hráč při pokusu může mít ruce drženy soupeřem a tím je mu bráněno v hodu, i když je rozhodčím považován za házejícího. V tomto případě není podstatné zda míč opustil ruku (ruce) házejícího.

Není vazba mezi počtem dovolených kroků a hodem.

15.3 Spojitý pohyb při hodu na koš:

- Začne, když míč spočine v ruce (rukou) hráče a pohyb při hodu, obvykle vzhůru, začal.
- Může zahrnovat pohyby ruky (rukou) nebo těla hráče při pokusu o hod na koš z pole.
- Končí, když míč opouští ruku (ruce) hráče nebo je-li učiněn úplně nový pokus o hod na koš.

Čl. 16 Koš: kdy je dosaženo a jeho hodnota**16.1 Definice**

16.1.1 Koše je dosaženo, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm nebo jím propadne.

16.1.2 Míč je považován za míč v koši, když dokonce nejmenší část jeho objemu je uvnitř kruhu a pod úrovní roviny horní části kruhu.

16.2 Pravidlo

16.2.1 Koš se započítává družstvu útočícímu na soupeřův koš, do kterého je míč vhozen, takto:

- Koš z trestného hodu se počítá za jeden bod.
- Koš z dvoubodového území se počítá za dva body.
- Koš z tříbodového území se počítá za 3 body.

- Když se míč dotkne obroučky po posledním nebo jediném trestném hodu a je dovoleně udeřen obráncem nebo útočníkem a poté padne do koše, pak platí za dva (2) body.

16.2.2 Jestliže hráč vhodí míč **náhodně** do **vlastního koše** svého družstva, dva (2) body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva na hřišti.

16.2.3 Jestliže hráč **úmyslně** vhodí míč do **vlastního koše** svého družstva, je to přestupek a koš se nepočítá.

16.2.4 Jestliže hráč způsobí, že míč projde košem zespodu, je to přestupek.

Čl.17 Vhazování

17.1. Definice

17.1.1 Vhazování nastane, když je míč přihrán na hrací plochu hráčem v zámezí provádějícím vhazování.

17.2 Postup

17.2.1 Rozhodčí musí míč přímo podat, přihrát nebo jej dát k dispozici hráči, provádějícímu vhazování. Může také hodit nebo přihrát o zem míč hráči provádějícímu vhazování za předpokladu že:

- Rozhodčí není více než čtyři (4) metry od vhazujícího hráče.
- Vhazující hráč je na správném místě určeném rozhodčím.

17.2.2 Hráč vhodí míč ze zámezí z místa nejbližší místu porušení pravidel nebo kde hra byla zastavena rozhodčími, s výjimkou prostoru přímo za košem.

17.2.3 Vhazování bude provedeno na prodloužené středové čáře, proti stolku zapisovatele:

- Na začátku všech období, vyjma prvního.
- Po trestném hodu (hodech) za technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu.
- Během posledních dvou (2) minut čtvrtého období a během posledních dvou (2) minut každého prodloužení následující po povoleném oddechovém čase družstvu, které bylo oprávněno k držení míče ve své zadní části hřiště.

Vhazující hráč stojí každou nohou na jedné straně prodloužené středové čáry a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.

17.2.4 Po osobní chybě hráče družstva, které má živý míč pod kontrolou, nebo družstva, které má míč k vhazování ze zámezí, následné vhazování ze zámezí bude provedeno soupeřem z místa nejbližší místu provinění.

17.2.5 Kdykoli míč padne do koše, ale koš z pole nebo z trestného hodu neplatí, následné vhazování se provede z místa prodloužené čáry trestného hodu.

17.2.6 Po úspěšném koši ze hry nebo po úspěšném posledním trestném hodu:

- Kterýkoli hráč družstva, které dostalo koš, může vhodit míč z kteréhokoli místa za koncovou čarou hřiště, kde padl koš. Toto se také uplatňuje v případě, že rozhodčí podá míč hráči nebo jej dá k dispozici po oddechovém čase nebo jakémkoli zastavení hry po koši nebo po úspěšném posledním trestném hodu.
- Vhazující hráč se může pohnout do strany nebo zpět a míč může být přihrán spoluhráči na nebo za koncovou čarou, ale pět (5) vteřin se počítá od okamžiku, kdy je míč k dispozici prvnímu hráči v zámezí.

17.3 Pravidlo

17.3.1 Hráč, který má vhazovat, **nesmí**:

- Vyčerpat více než pět (5) vteřin k odhození míče.
- Vstoupit do hrací plochy dříve dokud drží míč ve své ruce (rukou).
- Během vyhazování hodit tak, že se míč dotkne zázemí po vyhození.
- Dotknout se míče na hrací ploše dříve, než se jej dotkl jiný hráč.
- Hodit míč přímo do koše.

- Pohnout se více než jeden metr podélně v jednom nebo v obou směrech z místa určeného rozhodčím před nebo během vhození míče. Nicméně je dovoleno ustoupit od hřiště kolmo k čáře tak daleko jak okolnosti dovolí.

17.3.2 Během vhazování ostatní hráči **nesmí**:

- Mít jakoukoli část svého těla přes hraniční čáru před tím, než míč je vhozen přes čáru.
- Být méně než jeden (1) metr k hráči vhazujícímu ze zámezí, když prostor vně hraniční čáry bez překážek je menší než dva (2) metry.

Porušení Čl.17.3 je přestupek.

17.4 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazování v bodě původního vhazování .

Čl. 18 Započítatelný oddechový čas

18.1 Definice

Oddechový čas je přerušení hry vyžádané trenérem nebo jeho asistentem.

18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddechový čas trvá jednu (1) minutu.

18.2.2 Oddechový čas může být udělen při možnosti vyžádání.

18.2.3 Možnost vyžádání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým a hodiny stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem při signalizaci.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním nebo jediném trestném hodě.
- Když je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas.

18.2.4 Možnost vyžádání končí, když je míč je k dispozici hráči k vhazování nebo když je k dispozici hráči k provedení prvního nebo jediného trestného hodu.

18.2.5 Dva (2) oddechové časy mohou být přiděleny každému družstvu během prvního poločasu, tři (3) oddechové časy kdykoliv během druhého poločasu a jeden (1) během každého prodloužení.

18.2.6 Nevyužití oddechové časy nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.

18.2.7 Oddechový čas se započítá trenérovi, který o něj požádá první, kromě případu, kdy je poskytnut po soupeřově koši ze hry a nebylo pískáno z důvodu porušení pravidel.

18.2.8 Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš během posledních dvou (2) minut čtvrtého období a posledních dvou (2) minut jakéhokoliv prodloužení, kdy stojí čas, pokud rozhodčí nepřerušil hru.

18.3 Postup

18.3.1 Trenér nebo asistent má právo žádat o oddechový čas. Může navázat vizuální kontakt se zapisovatelem nebo dojde ke stolku zapisovatele a vyžádá si jej jasně použitím dohodnutého znamení rukou.

18.3.2 Žádost o oddechový čas může být odvolána před tím, než zazní signál zapisovatele, oznamující tuto žádost.

18.3.3 Období oddechového času:

- Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení.
- Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu do hřiště.

18.3.4 Jakmile nastane možnost vyžádání, zapisovatel oznámí rozhodčím svým signálem, že byl žádán oddechový čas.

Je-li dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví čas a nechá zaznít signál.

18.3.5 Během oddechového času a přestávky před začátkem druhého a čtvrtého hracího období nebo každého prodloužení je hráčům dovoleno opustit hřiště a sedět na lavičce družstva a osobám, které jsou v území lavičky družstva, vstoupit do hřiště za předpokladu, že zůstanou v blízkosti území lavičky družstva.

18.3.6 Jestliže je žádost o oddechový čas vyžádána kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici střelci trestných hodů pro první nebo jediný trestný hod, oddechový čas bude udělen pro obě družstva pokud:

- Poslední nebo jediný trestný hod byl úspěšný.
- Je následován vhadzováním z prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele.
- Když je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě bude trestný hod(y) dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Když je odpískána chyba před tím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Když je odpískán přestupek, před tím, než je míč živý po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před vhadzováním.

V případě posloupnosti trestných hodů vyvolaných více než jedním (1) trestem, každá posloupnost bude posuzována zvláště.

Čl. 19 Střídání

19.1 Definice

Střídání je přerušení hry vyžádané náhradníkem, aby se stal hráčem.

19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo může střídat hráče během příležitosti ke střídání.

19.2.2 Příležitost ke střídání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po posledním nebo jediném úspěšném trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry v posledních dvou (2) minutách čtvrtého období nebo v posledních dvou (2) minutách jakéhokoliv prodloužení proti družstvu, které žádalo střídání.

19.2.3 Příležitost ke střídání končí, když hráč má k dispozici míč ke vhadzování nebo hráč má k dispozici míč k prvnímu nebo jedinému trestnému hodu.

19.2.4 Hráč, který byl právě vystřídán a náhradník, který se právě stal hráčem, se nemohou vrátit do hry nebo nemohou opustit hru, dokud se míč znovu nestane mrtvým poté, co znovu běžel čas. Výjimky:

- Má-li družstvo méně než pět (5) hráčů na hřišti.
- Hráč, který je oprávněn provádět trestné hody jako výsledek opravy omylu, je na lavičce družstva poté, co byl dovoleně vystřídán.

19.2.5 Střídání nebude povoleno družstvu, které dalo koš během posledních dvou (2) minut čtvrtého období a posledních dvou (2) minut jakéhokoliv prodloužení, kdy stojí čas, pokud rozhodčí nepřerušil hru.

19.3 Postup

19.3.1 Pouze střídající hráč má právo vyžadovat střídání (ne trenér nebo asistent). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pomocí užívaného znamení rukama nebo musí sedět na židli pro střídání. Musí být okamžitě připraven hrát.

- 19.3.2 Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu zapisovatele, oznamující tuto žádost.
- 19.3.3 Zapisovatel oznámí svým signálem rozhodčím žádost o střídání, jakmile nastane příležitost ke střídání.
- 19.3.4 Střídající hráč musí zůstat za hraniční čarou, dokud rozhodčí nezapíská a nedá mu znamení ke střídání a povolení vstupu na hřiště.
- 19.3.5 Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani zapisovateli. Může jít přímo k lavici družstva.
- 19.3.6 Střídání musí být dokončeno co nejrychleji. Hráč, který se dopustil své páté (5) chyby nebo byl diskvalifikován, musí být vystřídán co nejrychleji (přibližně do 30 vteřin). Jestliže podle názoru rozhodčího nastane neodůvodněné zdržení, bude nařízen oddechový čas družstvu, které se provinilo. Nemá-li družstvo již oddechový čas, může být nařízena technická chyba trenérovi („B“).
- 19.3.7 Je-li střídání vyžádáno během oddechového času nebo o přestávce, střídající se musí hlásit zapisovateli před vstupem na hřiště.
- 19.3.8 Jestliže hráč, který má provádět trestné hody, musí být vystřídán protože:
- Je zraněn.
 - Se dopustil své páté chyby.
 - Je diskvalifikován.
- Pak musí být trestné hody provedeny jeho náhradníkem, který nesmí být opět vystřídán, pokud neodehrál následnou část hry, kdy běžel čas.
- 19.3.9 Jestliže je žádost o střídání provedena kterýmkoli družstvem poté, co míč byl dán k dispozici hráči střílejícímu první nebo jediný trestný hod, střídání bude uděleno jestliže:
- Poslední nebo jediný trestný hod je úspěšný.
 - Je-li následován vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.
 - Došlo k chybě mezi trestnými hody. V tomto případě bude trestný hod(y) dokončen a střídání bude provedeno před nařízením nových trestů za chybu.
 - Došlo k chybě před tím než se míč stal živým po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě bude střídání provedeno před nařízením nových trestů.
 - Došlo k přestupku, před tím než se míč stal živým po posledním nebo jediném trestném hodu. Střídání bude povoleno před vhazováním.
- V případě, že jde o posloupnost trestných hodů, které jsou výsledkem více než jednoho trestu, každá skupina musí být posuzována zvláště.

Čl. 20 Zrušení utkání

20.1 Pravidlo:

Družstvo ztrácí utkání zrušením jestliže:

- Patnáct (15) minut po stanoveném začátku utkání není přítomno nebo není schopno hry pět (5) hráčů jednoho družstva.
- Svými činy zabrání pokračování hry.
- Odmítne hrát po vyzvání prvním rozhodčím.

20.2 Trest

20.2.1 Vítězství je přiznáno soupeři a stav bude dvacet ku nule (20:0). Dále družstvo, které prohraje, nedostane žádný bod do klasifikace.

20.2.2 Pro sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkový počet bodů a pro Play-Off (lepší ze tří), družstvo, které prohrálo zrušením utkání v prvním, druhém nebo třetím utkání, ztratí celou sérii nebo Play-Off „zrušením“. Toto se neaplikuje na Play-Off (lepší z pěti).

Čl.21 Nedohraní utkání

21.1 Pravidlo

Družstvo prohraje, jestliže během hry počet jeho hráčů schopných hry na hřišti je menší než dva (2).

21.2 Trest

21.2.1 Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání zrušeno, vede, stav utkání zůstane. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání zrušeno, nevede, bude konečný stav dva ku nule (2:0) pro něj. Dále poražené družstvo dostane jeden (1) bod do klasifikace.

21.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) družstvo, které prohrálo tímto způsobem buď v prvním nebo druhém utkání, ztratí sérii „nedohráním“.

PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY

Čl. 22 Přestupky

22.1 Definice

Přestupek je porušení pravidel.

22.2 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí v nejbližším bodu přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou pokud není stanoveno jinak pravidly.

Čl. 23 Hráč v zámezí a míč v zámezí

23.1 Definice

23.1.1 **Hráč** je v zámezí, když se dotýká kteroukoli částí svého těla podlahy nebo jakéhokoli jiného předmětu kromě hráče na, nad nebo vně hraniční čáry.

23.1.2 **Míč** je v zámezí, když se dotýká:

- Hráče nebo jiné osoby v zámezí.
- Podlahy nebo jiného předmětu na, nad nebo vně hraniční čáry.
- Konstrukce nebo zadní strany desek nebo jakéhokoli předmětu nad hřištěm.

23.2 Pravidlo

23.2.1 Míč jde do zámezí vinou hráče, který se jej dotkl poslední předtím, než se dostal do zámezí, dokonce i v případě, že se dotkne něčeho jiného než hráče.

23.2.2 Je-li míč v zámezí, protože se dotkl nebo byl tečován hráčem, který je na nebo za hraniční čarou, pak tento hráč zavinil to, že je míč v zámezí.

23.2.3 Jestliže se hráč (hráči) **při držení** míči pohne do zámezí nebo do své zadní poloviny, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 24 Dribling

24.1 Definice

24.1.1 **Dribling začíná**, když hráč mající živý míč pod kontrolou na hřišti, hází, odráží, kutálí, dribluje míč na podlahu nebo úmyslně hodí míč proti desce a dotkne se jej opět dříve než se ho dotkne jiný hráč.

Dribling končí, když se hráč dotkne míče současně oběma rukama nebo nechá míč spočinout v jedné nebo obou rukou.

Během driblingu může být míč hozen do vzduchu za předpokladu, že se míč dotkne podlahy nebo jiného hráče před tím, než se jej hráč, který míč hodil, znovu dotkne rukou.

Počet kroků hráče není omezen, jestliže míč není v dotyku s jeho rukou.

24.1.2 Hráč, který náhodně ztratí a pak opět získá kontrolu živého míče na hřišti, je považován za hráče, kterému náhodně vypadl míč.

24.1.3 Následující není driblingem:

- Úspěšné hody na koš z pole.
- Náhodné vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblingu.

- Pokusy získat kontrolu míče vypíchnutím z blízkosti jiných hráčů.
- Vyrazení míče z kontroly jiného hráče.
- Zachycení přihrávky a znovuzískání míče.
- Přehazování míče z ruky do ruky a zachycení před tím, než se dotkne podlahy za předpokladu, že neporuší pravidlo o krocích.

24.2 Pravidlo

Hráč nesmí driblovat podruhé, co byl ukončen jeho první dribling, pokud to není po tom, co ztratil kontrolu živého míče na hřišti v důsledku:

- Hodu na koš z pole.
- Vyrazení míče soupeřem.
- Přihrávky nebo náhodného vypadnutí míče z rukou poté, co se míče dotkl jiný hráč.

Čl. 25 Kroky

25.1 Definice

25.1.1 **Kroky** jsou nedovolený pohyb jedné nohy nebo obou nohou, mimo omezení vymezená v tomto článku, v jakémkoli směru, zatímco hráč drží živý míč na hřišti.

25.1.2 **Obrátka** (pivot) je dovolený pohyb, který vzniká, když hráč, který má v držení živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává na témž místě ve styku s podlahou.

25.2 Pravidlo

25.2.1 Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytne živý míč na hřišti:

- Hráč, stojící oběma nohama na podlaze:
 - V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
- Hráč, který chytí míč v pohybu:
 - Když se jedna noha dotýká podlahy, pak tato noha se stává obrátkovou.
 - Když se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne současně oběma nohama, pak v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Když se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne na jednu nohu, pak se tato stává obrátkovou. Jestliže z této nohy vyskočí a dopadne na obě nohy současně, pak žádná noha není obrátková.

25.2.2 Postup s míčem hráče, který zvolil obrátkovou nohu, zatímco má živý míč na hřišti pod kontrolou:

- Zatímco stojí oběma nohama na podlaze:
 - Při zahájení driblingu nesmí být obrátková noha zvednuta dříve než míč opustí ruce.
 - Při přihrávce nebo pokusu hodů na koš, může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
- V pohybu:
 - Při přihrávce nebo pokusu hodů na koš, může hráč z obrátkové nohy vyskočit a doskočit na jednu nebo obě nohy současně, ale potom se žádná noha nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Při zahájení driblingu nesmí být obrátková noha zvednuta dříve než míč opustí ruku (ruce).
- Po zastavení, když žádná noha není obrátková:
 - Při zahájení driblingu, žádná noha nesmí být zvednuta dříve než míč opustí ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo pokusu hodů na koš, jedna noha nebo obě nohy mohou být zvednuty, ale nesmí se vrátit na podlahu předtím, než míč opustí ruku (ruce).

25.2.3 **Hráč, který padá, leží nebo sedí na podlaze:**

- **Je dovoleno**, když hráč, držící míč, spadne a klouže se po podlaze, nebo když ležící nebo sedící na podlaze získá míč pod kontrolou.
- **Je přestupkem**, když se potom hráč válí nebo se pokusí vstát, zatímco drží míč.

Čl. 26 Tři vteřiny

26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmí** zůstat déle než tři (3) za sebou jdoucí vteřiny v soupeřově vymezeném území, má-li jeho družstvo živý míč pod kontrolou v přední části hřiště a čas běží.

26.1.2 Ohled musí být brán na hráče, který:

- Učiní pokus opustit vymezené území.
- Je ve vymezeném území v okamžiku, kdy on nebo jeho spoluhráč hází na koš z pole a míč opouští nebo právě opustil ruku (ruce).
- Byl v území méně než tři vteřiny a dribluje v něm s úmyslem hodit na koš.

26.1.3 Aby se hráč dostal mimo vymezené území, musí se oběma nohama dotknout podlahy vně vymezeného území.

Čl. 27 Těsně bráněný hráč

27.1 Definice

Hráč, který drží živý míč na hřišti, je těsně bráněn, když soupeř je v aktivním obranném postavení ve vzdálenosti méně než jeden (1) metr od něho.

27.2 Pravidlo

Těsně bráněný hráč musí přihrát, hodit míč nebo driblovat do pěti (5) vteřin.

Čl. 28 Osm vteřin

28.1 Definice

28.1.1 **Zadní část** hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

28.1.2 **Přední část** hřiště zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za soupeřovým košem, postranními čarami a vnitřním okrajem středové čáry bližší soupeřově koši.

28.1.3 **Míč** se dostane **do přední** části hřiště družstva když:

- Se dotkne přední části hřiště.
- Se dotkne hráče nebo rozhodčího, který se dotýká částí těla přední části hřiště.
- Během driblingu ze zadní na přední polovinu hřiště, se obě nohy driblujícího hráče i míč dotýkají přední poloviny hřiště.

28.2 Pravidlo

28.2.1 Získá-li hráč kontrolu živého míče v zadní části hřiště, musí jeho družstvo během osmi (8) vteřin zahrát míč do své přední části hřiště.

28.2.2 Období osmi (8) vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo před tím míč pod kontrolou, má vzhazování v zadní části jako výsledek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Situace rozskoku.
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů obou družstev.

Čl. 29 Dvacet čtyři vteřin

29.1 Pravidlo

29.1.1 Získá-li hráč kontrolu **živého** míče **na hřišti**, musí se jeho družstvo pokusit hodit na koš z pole do dvaceti čtyř (24) vteřin.

K provedení hodu na koš z pole během dvaceti čtyř (24) vteřin musí být splněny následující podmínky:

- Míč musí opustit ruku (ruce) házejícího při hodu z pole před zazněním signálu 24 vteřin, a
- Poté, co míč opustil ruce házejícího při hodu na koš z pole, se míč musí dotknout obroučky nebo padnout do koše.

29.1.2 Když je **hozeno na koš těsně před koncem období dvaceti čtyř vteřin** a signál zazní, zatímco míč letí na koš poté co opustil ruce házejícího:

- Padne-li míč do koše, není přestupek, koš se počítá.

- Dotkne-li se míč obroučky ale nepadne do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.
- Dotkne-li se míč pouze desky (ne obroučky) nebo obroučku mine, dojde k přestupku. Pokud ale soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče – bude přestupek zanedbán a hra pokračuje.

Všechna ustanovení o srážení míče a směřování ke koši jsou aplikována.

29.2 Postup

29.2.1 Jestliže je hra **zastavena** rozhodčím pro nějaký důvod bez spojení s některým družstvem (zařízení 24 vteřin nastaveno chybně, atd.), nebo spojeno s družstvem, které nemá míč pod kontrolou, nových 24 vteřin a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou. Ale když podle mínění rozhodčího byl soupeř vystaven do nevýhody, měření 24 vteřin bude pokračovat od doby, kdy byla hra přerušena.

29.2.2 Když signál zazní omylem, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo žádné družstvo nemá míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

Ale když podle mínění rozhodčího bylo družstvo, mající míč pod kontrolou, postaveno zazněním signálu do nevýhody, musí být hra zastavena. Zařízení bude opraveno a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku signálu.

Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště

30.1 Definice

30.1.1 Míč se **dostane** do **zadní** části hřiště družstva, když:

- Se dotkne zadní části hřiště.
- Se dotkne hráče nebo rozhodčího, který má část svého těla v dotyku se zadní částí hřiště.

30.1.2 Míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části, když hráč družstva mající živý míč pod kontrolou, je:

- **Poslední**, který se míče dotkl v jeho přední polovině, poté co se tento hráč nebo spoluhráč první dotkne míče v zadní části.
- **Poslední**, který se míče dotkl v zadní části, následně se míč dotkl přední části a pak tento hráč nebo některý spoluhráč, který je v zadní části, se první dotkne míče.

Toto omezení platí pro všechny situace v přední části hřiště včetně vhažování ze zámezí.

Ale nevztahuje se na hráče, který se odrazí z přední poloviny hřiště, získá novou kontrolu míče pro družstvo zatímco je stále ve vzduchu a dopadne na zadní polovinu hřiště.

30.2 Pravidlo

Hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou v přední části hřiště, nesmí nedovoleně zahrát míč do zadní části.

Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče

31.1 Definice

31.1.1 **Hod na koš z pole nebo trestný hod:**

- **Začíná**, když míč opustí hráčovu ruku (ruce) házejícího.
- **Končí**, když míč:
 - Padne do koše přímo shora a zůstane v něm nebo propadne.
 - Nemá dále možnost padnout do koše
 - Se dotkne obroučky.
 - Se dotkne podlahy.
 - Se stane mrtvým.

31.2 Pravidlo

31.2.1 **Ovlivnění směřování míče ke koši během hodu na koš z pole** nastává, když se hráč se dotkne míče, který je zcela nad rovinou obroučky:

- A je na sestupné dráze letu do koše.
- Poté, co se dotkl desky.

31.2.2 **Ovlivnění směřování míče ke koši během trestného hodu** nastává, když se hráč dotkne míče, který letí ke koši, před dotekem obroučky.

31.2.3 Toto omezení je aplikováno pouze do toho okamžiku:

- Kdy se míč dotkl obroučky.
- Kdy míč nemá možnost padnout do koše během hodu na koš.

31.2.4 **Srážení míče nastává během hodu na koš z pole**, když:

- Hráč se dotkne koše nebo desky zatímco je míč v doteku s obroučkou.
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče. To platí i v případě přihrávky a také potom, kdy se míč dotknul obroučky.
- Obránce se dotkne míče nebo koše zatímco je míč v koši a zabrání míči projít košem
- Obránce způsobí vibrace desky nebo kruhu tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo míči padnout do koše.
- Útočník způsobí vibrace desky nebo uchopí koš tak, že podle mínění rozhodčího, to způsobilo pád míče do koše.
- Hráč uchopí koš, aby mohl hrát s míčem. To platí i potom, kdy se míč dotknul obroučky.

31.2.5 **Srážení míče nastává během trestného hodu**, když:

- Hráč, během trestného hodu, po kterém následuje další trestný hod (hody), se dotkne míče, koše, nebo desky zatímco má míč možnost padnout do koše.
- Hráč se dotkne koše nebo desky během posledního nebo jediného trestného hodu zatímco je míč v kontaktu s obroučkou.
- Obránce prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče. To platí i potom, kdy se míč dotknul obroučky.
- Obránce během posledního nebo jediného trestného hodu, když má míč možnost padnout do koše po dotyku obroučky, rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo pádu míče do koše.
- Útočník během posledního nebo jediného trestného hodu, když má míč možnost padnout do koše po dotyku obroučky, způsobí vibrace koše nebo desky tak, že podle mínění rozhodčího, to způsobilo pád míče do koše.

31.2.6 Žádný hráč se nesmí dotknout míče, který se odrazil od obroučky a má možnost padnout do koše potom:

- Když rozhodčí pískl, zatímco je míč
 - v rukou hráče při pokusu o hod na koš, nebo
 - v letu na koš z pole
- Když zazní signál konce období, zatímco je míč v letu na koš z pole.

Všechna omezení o směřování a srážení míče budou aplikována.

31.3 Trest

31.3.1 Dopustí-li se tohoto přestupku **útočník**, nemohou být přiznány žádné body. Míč bude přiznán soupeři pro vhažování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud není stanoveno pravidly jinak.

31.3.2 Dopustí-li se tohoto přestupku **obránce**, útočícímu družstvu jsou přiznány:

- Jeden (1) bod při trestném hodu.
- Dva (2) body, je-li hozeno z dvoubodového území.
- Tři (3) body, je-li hozeno z třibodového území.

Přiznání bodů a následující postup je stejný jako kdyby body vyplynuly z padnutí míče do koše.

31.3.3 Jestliže se přestupku dopustí **obránce** během jediného nebo posledního trestného hodu, bude útočícímu družstvu přiznán jeden (1) bod a bude následovat trest za technickou chybu udělenou obránci.

Čl. 32 Chyby

32.1 Definice

32.1.1 Chyba je porušení pravidel zahrnující osobní dotyk hráče se soupeřem a/nebo nesportovní chování.

32.1.2 Jakýkoli počet chyb může být odpískán družstvu. Bez ohledu na trest je chyba zapsána viníkovi do zápisu a příslušně potrestána.

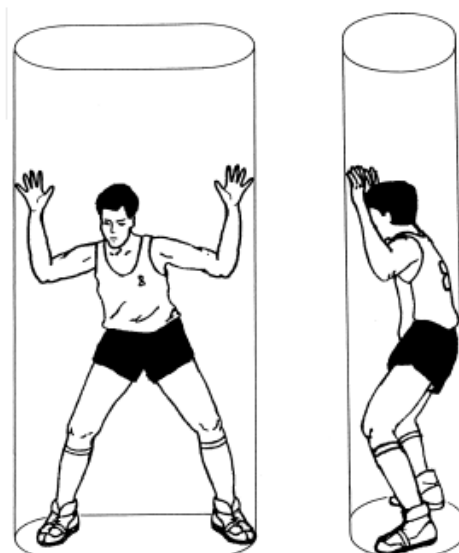
Čl. 33 Dotyk: obecné principy

33.1 Princip válce

Princip válce je definován jako prostor uvnitř pomyslného válce obsazený hráčem na podlaze. Obsahuje prostor nad hráčem a je ohraničen následovně:

- **vpředu** dlaněmi rukou,
- **vzadu** vnější stranou zadní části těla,
- **z boku** vnější hranou paží a nohou.

Paže a ruce mohou být nataženy před trupem ne dále než je postavení nohou s pažemi ohnutými v loktech tak, že předloktí a ruce jsou vertikálně. Vzdálenost nohou je úměrná hráčově výšce.



Obrázek 5 Princip válce

33.2 Princip vertikality

Během utkání má každý hráč právo zaujmout pozici na podlaze (válec), která není již obsazena soupeřem.

Tento princip chrání prostor na podlaze a vzdušný prostor nad ním, když vertikálně vyskočí uvnitř tohoto prostoru.

Jakmile však hráč opustí svoji vertikální pozici (válec) a dojde k dotyku se soupeřem, který již zaujal svoji vertikální pozici (válec), pak hráč, který opustil svoji vertikální pozici (válec) je odpovědný za dotyk.

Bránící hráč nemůže být trestán za opuštění podlahy vertikálně (uvnitř svého válce) nebo za to, že má nad sebe ve válci vztyčeny paže a ruce.

Útočící hráč, ať na podlaze nebo ve vzduchu, nesmí způsobit dotyk s bránícím hráčem v dovoleném obranném postavení tím, že:

- Užije svých paží k vytvoření dostatečného prostoru pro sebe (vyčištění).
- Roztáhne nohy a způsobí dotyk během nebo bezprostředně po hodu na koš z pole.

33.3 Dovolené obranné postavení

Bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, když:

- Je čelem obrácen k soupeři.
- Má obě nohy na podlaze.

Dovolené obranné postavení se vztahuje i na prostor vertikálně nad hráčem (válec) od podlahy až do stropu.

Hráč může zvednout paže a ruce nad hlavu nebo vyskočit, ale musí zůstat ve vertikální poloze uvnitř pomyslného válce.

33.4 Střežení hráče, který má míč pod kontrolou

Při střežení hráče, který má míč pod kontrolou (drží míč nebo dribluje) **se prvky prostoru a času neberou v úvahu.**

Hráč s míčem musí očekávat, že bude střežen, proto musí být připraven zastavit se nebo změnit směr ihned, jakmile soupeř zaujme normální obranné postavení před ním, dokonce i tehdy, stane-li se tak ve zlomku vteřiny.

Bránící hráč musí zaujmout dovolené obranné postavení bez osobního dotyku před zaujetím svého postavení. Jakmile bránící hráč zaujme dovolené obranné postavení, může se pohnout, aby bránil soupeře, ale nemůže roztahovat paže a vysunovat ramena, boky nebo nohy tak, aby bránil driblujícímu hráči projít kolem něj.

Při posuzování situace blokování/prorážení hráče s míčem musí rozhodčí užít následujících principů:

- Bránící hráč musí postavit počáteční dovolené obranné postavení čelem k hráči s míčem a s oběma nohama na podlaze.
- Bránící hráč může zůstat na místě, vertikálně vyskočit, nebo se pohnout stranou nebo zpět tak, aby zůstal v počátečním dovoleném obranném postavení.
- Při pohybu k zachování počátečního dovoleného obranného postavení jedna nebo obě nohy mohou být na okamžik zvednuty z podlahy, ale pohyb musí být boční nebo zpětný, **nikoli směrem** ke hráči s míčem.
- Dotyk musí jít na trup, v tomto případě může být obránce považován za hráče, který je na místě první.
- Obránce, který postavil dovolené obranné postavení, se může otočit **uvnitř** svého válce, aby přijal úder nebo aby zabránil zranění.

Působí-li shora zmíněné body, pak je chyba způsobena hráčem s míčem.

33.5 Střežení hráče, který nemá míč pod kontrolou

Hráč, který nemá míč pod kontrolou, má právo volně se pohybovat po hřišti a zaujmout jakékoli místo, které není obsazeno jiným hráčem.

Při bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou, **musí být aplikovány prvky prostoru a času.** Bránící hráč nemůže zaujmout postavení tak rychle a tak blízko soupeři v pohybu, že tento nemá dostatek času nebo vzdálenosti buď k zastavení nebo ke změně směru.

Vzdálenost je přímo úměrná rychlosti soupeře, ne méně než jeden (1) ani více než dva (2) normální kroky.

Jestliže hráč nebere v úvahu prvky času a vzdálenosti při zaujímání svého počátečního dovoleného obranného postavení a dojde k dotyku se soupeřem, je odpovědný za dotyk.

Jestliže bránící hráč již zaujal počáteční dovolené obranné postavení, nemůže způsobit dotyk se soupeřem, aby mu zabránil projít kolem něj vysunutím ramene, paže, boku nebo nohy. Může se ovšem stočit nebo umístit paže před a blízko těla uvnitř svého válce tak, aby zabránil zranění.

33.6 Hráč, který je ve vzduchu

Hráč, který vyskočil do vzduchu z kteréhokoli místa na hřišti, má právo dopadnout opět na to samé místo. Může také dopadnout na jiné místo za předpokladu, že přímá dráha mezi odrazem a dopadem a samotné místo dopadu nebylo obsazeno soupeřem v okamžiku odrazu.

Jestliže hráč vyskočil a jeho setrvačný pohyb vedl k dotyku se soupeřem, který zaujal dovolené obranné postavení v blízkosti místa dopadu, pak je za dotyk odpovědný skákající hráč.

Hráč nesmí vstoupit do cesty soupeři poté, co se soupeř odrazil k výskoku. Pohyb pod hráče, který je ve vzduchu, je obvykle nespornou chybou, dojde-li k dotyku, a za jistých okolností, může být i diskvalifikující chybou.

33.7 Clonění: dovolené a nedovolené

Clonění nastává, když se hráč pokouší zadržet nebo zabránit soupeři, který nemá míč pod kontrolou, zaujmout zamýšlené místo na hřišti.

Dovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Je v klidu** (uvnitř svého válce), když nastal dotyk.
- Má obě nohy na podlaze, když nastal dotyk.

Nedovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Se pohyboval**, když nastal dotyk.
- Nedal dostatečnou vzdálenost při clonění mimo zorné pole **stojícího soupeře**, když nastal dotyk.
- Nerespektoval prvky času a vzdálenosti na **pohybujícího** se soupeře, když nastal dotyk.

Je-li clona postavena **uvnitř zorného pole** v klidu stojícího soupeře (čelně nebo bočně), hráč může postavit clonu tak blízko jak chce, ovšem bez dotyku.

Je-li clona **mimo zorné pole** v klidu stojícího soupeře, clonící hráč musí dovolit soupeři udělat jeden (1) normální krok směrem ke cloně bez dotyku.

Je-li soupeř **v pohybu**, prvky času a vzdálenosti musí být aplikovány. Clonící hráč mu musí ponechat dostatek prostoru k tomu, aby se cloněný hráč mohl cloně vyhnout zastavením nebo změnou směru.

Požadovaná vzdálenost není nikdy menší než jeden (1) a nikdy větší než dva (2) normální kroky. Hráč, který je dovoleně cloněn, je odpovědný za jakýkoli dotyk s hráčem, který postavil clonu.

33.8 Prorážení

Prorážení je osobní dotyk, který nastane, když hráč s míčem nebo bez míče strká nebo se pohybuje do soupeřova trupu.

33.9 Blokování

Blokování je nedovolený osobní dotyk, který brání v pohybu soupeři s míčem nebo bez míče.

Hráč, který se pokouší clonit, blokuje, jestliže způsobí dotyk v pohybu, při čemž soupeř je v klidu nebo od clonícího hráče ustupuje.

Jestliže hráč nesleduje míč, je obrácen čelem k soupeři a mění své postavení zároveň se soupeřem, je odpovědný za jakýkoli dotyk, který následuje, pokud nepůsobí jiné faktory.

Výraz "pokud nepůsobí jiné faktory" se vztahuje na úmyslné strkání, prorážení nebo držení hráčem, který je cloněn.

Hráči je dovoleno roztáhnout jeho paži(e) nebo loket(loky) mimo jeho válec, zaujímá-li postavení na podlaze, ale musí se pohybovat uvnitř válce, když se soupeř pokouší projít kolem něho. Když hráč roztáhne jeho paži(e) nebo loket(loky) mimo válec a dojde k dotyku, pak dochází k blokování nebo k držení.

33.10 Dotyk soupeře rukou (rukama) a/nebo paží (pažemi)

Dotýkat se soupeře rukou(rukama) nemusí být samo o sobě chybou.

Rozhodčí musí posoudit, zda hráč, který způsobil dotyk, získal nespornou výhodu. Jestliže dotyk, způsobený hráčem, jakkoli omezí svobodu pohybu soupeře, pak je to chyba.

Nedovolené použití ruky(rukou) nebo natažené paže(paží) se vyskytne, když obránce je v obranném postavení a má ruku(ruce) nebo paži(e) položeny na soupeřovi a tyto zůstanou v dotyku se soupeřem **s míčem nebo bez**, a brání jeho postupu.

Opakovaný dotyk nebo "rýpnutí" soupeře s nebo bez míče je také považováno za chybu, protože to může vést k eskalaci hrubosti.

Chyba **útočníka s míčem** je:

- "Hákování" nebo ovinutí paže nebo lokte kolem obránce k získání výhody.
- "Odstrčení" k zabránění obránci hrát nebo pokusu zahrát míč nebo k vytvoření více prostoru mezi ním a obráncem .
- Driblující hráč nesmí použít nataženého předloktí nebo ruky k zabránění soupeři zmocnit se míče.

Chyba **útočníka bez míče** je "odstrčení", aby:

- Se uvolnil se před chycením míče.
- Zabránil obránci hrát míčem nebo jeho snaze získat míč.
- Vytvořil větší prostor mezi ním a obráncem.

33.11 Hra posta

Princip vertikality se aplikuje i na hru posta.

Útočící hráč v postavení posta a soupeř, který jej brání, musí vzájemně respektovat právo na vertikální prostor (válec).

Je to chyba útočníka nebo obránce na pozici posta vytlačovat nebo vystrkovat soupeře z jeho postavení nebo omezovat soupeřovu svobodu pohybu užitím roztažených loktů, paží, kolen nebo jiných částí těla.

33.12 Nedovolené bránění zezadu

Nedovolené bránění zezadu je osobní dotyk se soupeřem obránce, který je za soupeřem. Pouhá skutečnost, že se obránce pokouší hrát míčem, ho neopravňuje k dotyku se soupeřem zezadu.

33.13 Držení

Držení je nedovolený osobní dotyk se soupeřem, jímž je mu bráněno ve volném pohybu po hřišti. Tento dotyk (držení) se může dít jakoukoli částí těla.

33.14 Strkání

Strkání je osobní dotyk s jakoukoli částí těla, který nastává, když hráč násilně pohybuje nebo se pokouší pohnout soupeřem, který má nebo nemá míč pod kontrolou.

Čl. 34 Osobní chyba**34.1 Definice**

34.1.1 Osobní chyba je chyba hráče, která znamená nedovolený dotyk se soupeřem, ať už je míč živý nebo mrtvý.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, bránit mu v pohybu roztažením paží, rameny, bokem, nohou nebo kolenem nebo ohýbáním těla do nenormální polohy (mimo jeho válec), ani užívat jakkoli hrubé nebo násilné hry.

34.2 Trest

Osobní chyba musí být zapsána provinivšímu se hráči.

34.2.1 Dopustí-li se chyby na hráče, který nehází na koš:

- Hra bude znovu zahájena vhazováním ze zámezí nejbližšího místu chyby družstvem, které se neprovinilo.
- Je-li chybující družstvo v trestu za počet chyb družstva, pak se aplikuje Čl. 41 (Chyby družstva - Trest).

34.2.2 Dopustí-li se chyby na hráče, který právě hází na koš:

- Jestliže hod z pole je úspěšný, koš platí a navíc je přiznán jeden (1) trestný hod.
- Jestliže hod za dva body je neúspěšný, jsou přiznány dva (2) trestné hody.
- Jestliže hod za tři body je neúspěšný, jsou přiznány tři (3) trestné hody.
- Jestliže hráč je faulován před nebo současně se signálem konce období nebo prodloužení nebo signálem 24 vteřin, zatímco míč je stále v ruce(rukou) hráče a hod na koš je úspěšný, pak neplatí. Budou přiznány dva (2) nebo tři (3) trestné hody.

Čl. 35 Oboustranná chyba**35.1 Definice**

35.1.1 Oboustranná chyba je situace, v níž se dva soupeři dopustí chyby vůči sobě navzájem přibližně ve stejné době.

35.2 Trest

35.2.1 Osobní chyba se zaznamená každému hráči. Nebudou nařízeny žádné trestné hody a hra bude znovu zahájena následovně:

Jestliže přibližně ve stejné době jako byla způsobena oboustranná chyba:

- Je dosaženo koše ze hry nebo posledním nebo jediným trestným hodem, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí v jakémkoliv místě za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, nastává situace rozskoku.

Čl. 36 Nesportovní chyba**36.1 Definice**

36.1.1 Nesportovní chyba je osobní chyba hráče, která podle mínění rozhodčího není dovoleným pokusem hrát přímo na míč v rámci ducha a smyslu pravidel.

36.1.2 Nesportovní chyba musí být interpretována stejným způsobem během celého utkání.

36.1.3 Rozhodčí musí posoudit pouze akci.

36.1.4 K posouzení, zda chyba je nesportovní, by měl rozhodčí užít následujících principů:

- Jestliže hráč nemá snahu hrát na míč a dojde k dotyku, je to nesportovní chyba.
- Jestliže ve snaze hrát míčem hráč zaviní nadměrný dotyk (hrubý foul), pak tento dotyk musí být posouzen jako nesportovní.
- Pokud bránící hráč ve snaze zabránit rychlému protiútoky způsobí kontakt s útočníkem ze zadu nebo z boku, a jestliže mezi útočícím hráčem a košem není žádný další obránce, pak takový kontakt musí být posouzen jako nesportovní chyba.
- Jestliže se hráč dopustí chyby při normálním pokusu hrát míčem (normální basketbalová hra), není to nesportovní chyba.

36.2 Trest

36.2.1 Nesportovní chyba musí být zapsána provinivšímu se hráči.

36.2.2 Hráči, který byl faulován, se přiznají trestné hody a:

- Vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku rozhodčích.
- Rozskok ve středovém kruhu při zahájení první čtvrtiny.

Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu na hráče, který nehází na koš, dva (2) trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče házejícího úspěšně na koš, koš se uzná a navíc je mu přiznán jeden (1) trestný hod.
- Jde-li o chybu na hráče házejícího neúspěšně na koš, přiznají se mu dva (2) nebo tři (3) trestné hody podle místa, odkud házel.

36.2.3 Hráč bude vyloučen, když se dopustí dvou (2) nesportovních chyb.

36.2.4 Jestliže byl hráč vyloučen podle Čl. 36.2.3, pak nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

Čl. 37 Diskvalifikující chyba

37.1 Definice

37.1.1 Diskvalifikující chyba je výrazně nesportovní chování hráče, náhradníka, vyloučeného hráče, trenéra, asistenta nebo osoby doprovázející.

37.1.2 Trenér, který byl diskvalifikován, bude nahrazen asistentem, zapsaným v zápise. Není-li asistent zapsán v zápise, bude nahrazen kapitánem (CAP).

37.2 Trest

37.2.1 Diskvalifikující chyba musí být zapsána provinilcovi.

37.2.2 Ten kdo je vyloučen podle příslušných článků pravidel musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.

37.2.3 Trestný hod(y) bude přiznán:

- Kterémukoliv hráči soupeře určeného jeho trenérem v případě nekontaktní chyby.
- Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.

Následovat bude:

- Vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku rozhodčích.
- Rozskok ve středovém kruhu pro zahájení první čtvrtiny.

37.2.4 Počet trestných hodů je následující:

- Jde-li o chybu na hráče, který nehází na koš nebo o technickou chybu: budou nařízeny dva (2) trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče házejícího na koš, který dá koš: koš se počítá a navíc jeden (1) trestný hod.
- Jde-li o chybu na házejícího hráče, který nedá koš: budou nařízeny dva (2) nebo tři (3) trestné hody.

Čl. 38 Technická chyba**38.1 Pravidla chování**

- 38.1.1 Správné vedení utkání vyžaduje plnou a loajální spolupráci všech členů obou družstev (hráčů, náhradníků, trenérů, asistentů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících) s rozhodčími, s rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.
- 38.1.2 Obě družstva jsou oprávněna učinit vše k dosažení vítězství, ale pouze ve sportovním duchu a ve smyslu fair play.
- 38.1.3 Jakékoli úmyslné nebo opakované porušení této spolupráce nebo sportovního ducha těchto pravidel se považuje za technickou chybu.
- 38.1.4 Rozhodčí může zabránit technickým chybám varováním členům družstev nebo dokonce přehlédnutím malých technických porušení administrativního charakteru, které jsou jasně neúmyslné a nemají přímý vliv na hru, pokud ovšem se neopakuje stejné provinění po varování.
- 38.1.5 Jestliže technické provinění, je zjištěno až poté co se míč stal živým, hra bude zastavena a bude udělena technická chyba. Trest bude proveden jakoby se chyba stala v okamžiku, kdy k ní došlo. Cokoli se stane mezi technickým proviněním a zastavením hry, zůstává v platnosti.

38.2 Násilí

- 38.2.1 Násilné činy se mohou vyskytnout během utkání v rozporu se sportovním duchem a fair play. Musí být okamžitě zastaveny rozhodčími a, je-li to nutné, silami odpovědnými za udržování veřejného pořádku.
- 38.2.2 Kdykoli se vyskytnou akty násilí mezi hráči, náhradníky, vyloučenými hráči, trenéry a osobami doprovázející družstvo, na hřišti nebo v jeho okolí, rozhodčí musí učinit nezbytná opatření k jejich zastavení.
- 38.2.3 Členové družstva, kteří se dopustí hrubých agresivních činů vůči soupeři nebo rozhodčím, musí být okamžitě ze hry diskvalifikováni. První rozhodčí musí hlásit incident orgánům za soutěž odpovědným.
- 38.2.4 Orgány veřejného pořádku mohou vstoupit na hřiště pouze na požádání rozhodčích. Jestliže však diváci vstoupí do hřiště se zjevnou snahou dopustit se násilných činů, orgány veřejného pořádku musí okamžitě zasáhnout k ochraně družstev a rozhodčích.
- 38.2.5 Všechny ostatní prostory včetně přístupových cest a šaten atd. jsou pod pravomocí pořadatelů a orgánů odpovědných za dodržování veřejného pořádku.
- 38.2.6 Fyzické činy hráčů, náhradníků, vyloučených hráčů, trenérů, asistentů a osob doprovázejících, které mohou vést ke škodám na vybavení utkání, nesmí být rozhodčími dovoleny. Kdykoli je chování tohoto druhu rozhodčími zpozorováno, musí být okamžitě varován trenér tohoto družstva. Kdyby se tyto akce opakovaly, bude nařízena technická chyba proti osobě(osobám), která se provinila.

Rozhodnutí rozhodčích jsou konečná, musí být vzata v úvahu a nemohou být ignorována.

38.3 Definice

- 38.3.1 Technická chyba hráče je chyba hráče, která není způsobena dotykem se soupeřem a zahrnuje například následující chování:
- Nedbat varování rozhodčích.
 - Nezdvorně se dotýkat rozhodčích, komisaře, rozhodčích u stolku nebo osob na lavičce.
 - Nezdvorně komunikovat s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo soupeřem.
 - Mluvit nebo gestikulovat urážlivě, tak že uráží nebo dráždí diváky.
 - Dráždit soupeře nebo mu překážet ve výhledu máváním rukama blízko jeho očí.
 - Nadměrné používání loktů.

- Zdržovat hru úmyslným dotekem míče po koši nebo zdržovat hru zabraňováním okamžitému vhazování míče do hry.
- Padnout na zem po předstíraném faulu.
- Pevně uchopit obroučku koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zasouváním do koše může hráč uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně nebo může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
- Ovlivnění směřování ke koši nebo srážení míče obráncem během posledního nebo jediného trestného hodu. Jeden (1) bod bude zaznamenán házejícímu a následuje technická chyba obránce.

38.3.2 Technická chyba trenéra, asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející je chyba zaviněná nezdvořilou komunikací nebo dotekem s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo se soupeři nebo porušením pravidel administrativního charakteru.

38.3.3 Trenér bude také diskvalifikován, když:

- Se dopustí dvou (2) technických chyb ("C") za své osobní nesportovní chování.
- Je potrestán třemi (3) technickými chybami jako výsledek nesportovního chování svého asistenta, náhradníka nebo osob doprovázejících družstvo na lavičce ("B"), nebo kombinací tří (3) technických chyb, z nichž jedna je udělena trenérovi ("C").

38.3.4 Jestliže byl trenér vyloučen podle Čl. 38.3.3, pak technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

38.4 Trest

38.4.1 Jde-li o technickou chybu:

- Hráče, pak je chyba udělena jemu a počítá se do chyb družstva.
- Trenéra („C“), asistenta trenéra („B“), náhradníka („B“), vyloučeného hráče („B“) nebo osob doprovázejících („B“), pak je zapsána trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.

38.4.2 Soupeři budou přiznány dva trestné hody následované:

- Vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku rozhodčích.
- Rozskokem ve středovém kruhu pro zahájení první čtvrtiny.

Čl. 39 Šarvátky

39.1 Definice

Šarvátka je fyzické napadení mezi dvěma nebo více osobami (hráči, náhradníky, vyloučenými hráči, trenéry, asistenty trenéra, nebo osobami doprovázejícími).

Tento článek se týká pouze náhradníků, vyloučených hráčů, trenérů, asistentů trenérů a osob doprovázejících, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo situace, která může vést k šarvátce.

39.2 Pravidlo

39.2.1 Náhradníci, vyloučení hráči nebo osoby doprovázející, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo během situace, která může vést k šarvátce, musí být diskvalifikováni.

39.2.2 Pouze trenér a/nebo asistent mohou opustit hranice prostoru družstva při šarvátce nebo při jakékoli situaci, která k ní může vést proto, aby pomohl rozhodčímu udržet nebo obnovit pořádek. Za této situace nebudou diskvalifikováni.

39.2.3 Jestliže trenér a/nebo asistent opustí hranice prostoru družstva a nepomohou nebo se nepokusí pomoci rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek, budou diskvalifikováni.

39.3 Trest

39.3.1 Bez ohledu na počet trenérů, asistentů trenérů, vyloučených hráčů, náhradníků nebo osob doprovázejících, diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, jediná technická chyba bude nařízena proti trenérovi ("B").

39.3.2 V případě, že členové obou družstev byli diskvalifikováni v rámci tohoto článku a nejsou další tresty k provedení, bude hra zahájena následovně.

Jestliže v přibližně stejnou dobu hry byla hra zastavena pro šarvátku:

- Padl-li koš v přibližně stejné době, bude hra zahájena vhadzováním ze zámezí kdekoli za koncovou čarou družstvem, které dostalo koš.
- Mělo-li družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, bude míč přiznán ke vhadzování na prodloužené středové čáře proti stolku.
- Nemělo-li žádné družstvo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastává situace rozskoku.

39.3.3 Každá diskvalifikující chyba bude zapsána jak popsáno v B.8.3. a nepočítá se do chyb družstva.

39.3.4 Všechny tresty za chyby, ke kterým došlo před tím než náhradníci a osoby doprovázející opustili prostor lavičky, budou provedeny ve shodě s Čl. 42 (Zvláštní situace).

PRAVIDLO SEDM - OBECNÁ USTANOVENÍ

Čl. 40 Pět chyb hráče

40.1 Hráč, který se dopustil pěti (5) chyb, buď osobních nebo technických, bude informován a musí ihned odstoupit z utkání. Musí být vystřídán během třiceti (30) vteřin.

40.2 Chyba hráče, který se před tím dopustil své páté chyby, je považována za chybu vyloučeného hráče, započítá se trenérovi a do zápisu je označena "B".

Čl. 41 Chyby družstva - trest

41.1 Definice

41.1.1 Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se čtyř (4) chyb družstva v jednom období.

41.1.2 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo během jakékoli přestávky utkání, jsou považovány za součást následujícího období nebo prodloužení.

41.1.3 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby čtvrtého období.

41.2 Pravidlo

41.2.1 Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, všechny následující osobní chyby hráčů, kterých se dopustili na hráče, který nehází na koš, budou trestány dvěma (2) trestnými hody namísto držení míče ke vhadzování.

41.2.2 V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou, nebo jeho družstvo je oprávněno k míči, pak tato osobní chyba bude trestána vhadzováním soupeřem ze zámezí.

Čl. 42 Zvláštní situace

42.1 Definice

Situace, kdy může dojít k další chybě (chybám) ve stejném časovém úseku, kdy čas stojí, a která následuje po chybě nebo přestupku.

42.2 Postup

42.2.1 Všechny chyby musí být zapsány a všechny tresty identifikovány.

42.2.2 Bude určeno pořadí, ve kterém k chybám došlo.

42.2.3 Stejně tresty proti oběma družstvům a všechny tresty za oboustranné chyby se ruší v pořadí, ve kterém byly odpískány. Byl-li trest jednou zrušen, je považován za takový, který nikdy nenastal.

42.2.4 Právo držení míče jako část posledního trestu, který má být vykonán, zruší jakákoli předcházející práva držení.

42.2.5 Jakmile míč se stal živým při provádění prvního nebo jediného trestného hodu nebo při vhazování, pak tento trest již nemůže být použit ke zrušení jiného trestu.

42.2.6 Všechny zbývající tresty budou vykonány v pořadí, v jakém vznikly.

42.2.7 Jestliže po zrušení všech stejných trestů proti oběma družstvům již nezbývají žádné tresty k provedení, hra bude hra zahájena následovně.

Jestliže v přibližně stejném čase jako první porušení :

- Je dosaženo koše ve stejném okamžiku, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou, ani není nikomu přiznán, nastává situace roszkoku.

Čl. 43 Trestné hody

43.1 Definice

43.1.1 Trestný hod je příležitost daná hráči k dosažení jednoho (1) bodu nerušeným hodem na koš z místa za čarou trestného hodu a uvnitř polokruhu.

43.1.2 Množina trestných hodů je definována jako všechny trestné hody a/nebo následné držení míče plynoucí z jednoho trestu za chybu.

43.2 Pravidlo

43.2.1 Je-li odpískána osobní chyba, po které následuje trestný hod(hody):

- Hráč, postižený soupeřovou chybou, musí provést trestný hod(hody).
- Jestliže hráč, vůči kterému se soupeř dopustil chyby, má být vystřídán, musí provést trestné hody před vystřídáním.
- Jestliže hráč, označený k provedení trestného hodu(hodů) musí opustit hru pro zranění, pátou chybou nebo diskvalifikaci, trestný hod(y) musí provést jeho náhradník. Není-li náhradník k dispozici, trestný hod(hody) budou provedeny kterýmkoli spoluhráčem.

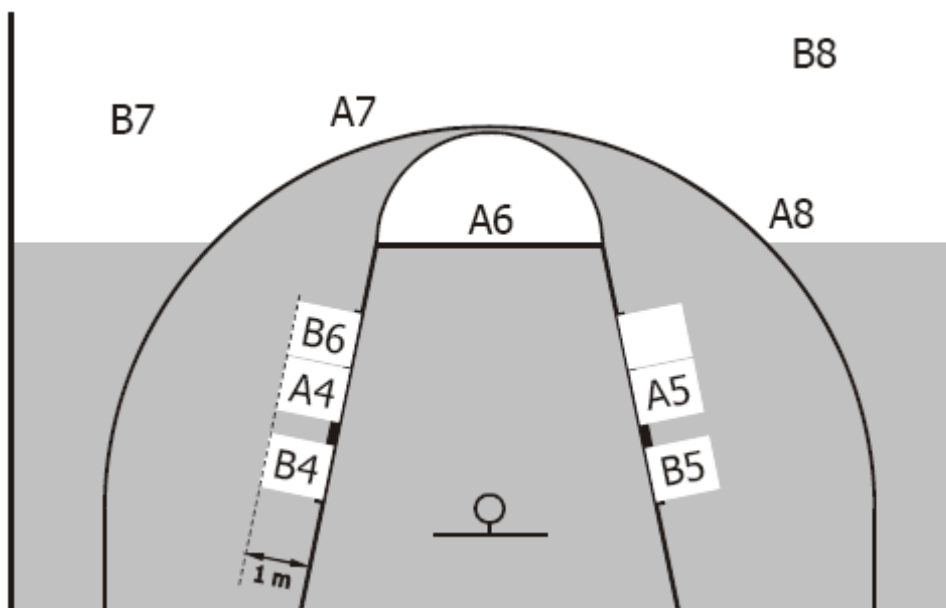
43.2.2 Při udělení technické chyby kterýkoli hráč soupeřova družstva určený trenérem družstva provádí trestný hod (hody).

43.2.3 Hráč provádějící trestné hody:

- Se postaví za čáru trestného hodu a dovnitř polokruhu.
- Může použít libovolný způsob hodu, tak že míč padne do koše shora nebo se dotkne obroučky.
- Odhodí míč během pěti (5) vteřin od okamžiku, kdy dostal míč k dispozici od rozhodčích.
- Nedotkne se čáry trestného hodu nebo podlahy za čarou trestného hodu dokud míč nepadne do koše nebo se míč nedotkne obroučky.
- Nebude trestný hod naznačovat (předstírat).

43.2.4 Hráči v místech pro doskakování při trestném hodu musí obsadit určená střídavá postavení podél vymezeného území, která se uvažují jeden (1) metr hluboké. Tito hráči nesmí:

- Obsadit prostory pro doskakování u vymezeného území, na něž nemají právo.
- Vstoupit do vymezeného území, do neutrální zóny nebo opustit prostory pro doskakování u vymezeného území, dokud míč neopustí ruku házejícího.
- Rušit házejícího svými akcemi.



Obrázek 6 Postavení hráčů během trestných hodů

43.2.5 Hráči, kteří nestojí podél vymezeného území, musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za tříbodovou čarou, dokud se míč nedotkne obroučky nebo trestný hod neskončí.

43.2.6 Během trestného hodu(hodů) za nimiž mají následovat další trestné hody nebo vhadzování, všichni hráči musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za tříbodovou čarou.

Porušení Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 nebo 43.2.6. je přestupek.

43.3 Trest

43.3.1 Dopustí-li se přestupku hráč házející trestný hod:

- Dosažený bod neplatí.
- Bude zanedbán kterýkoli jiný přestupek, kterého se dopustí jiný hráč ve stejné době nebo bezprostředně poté.

Míč je přiznán soupeři ke vhadzování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud nenásledují další trestné hody nebo oprávnění k vhadzování.

43.3.2 **Je-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustil kterýkoli hráč(i), který neházel, pak:

- Dosažený bod(y) platí.
- Přestupek(přestupky) bude zanedbán.

V případě posledního nebo jediného trestného hodu bude míč přiznán soupeři házejícího družstva ke vhadzování kdekoli za koncovou čarou.

43.3.3 **Není-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustí:

- **Spoluhráč házejícího** při posledním nebo jediném trestném hodu, bude míč přiznán soupeři ke vhadzování na prodloužené čáře trestného hodu, pokud toto družstvo není oprávněno k dalšímu držení.
- **Protihráč házejícího**, dodatečný trestný hod je přiznán házejícímu.
- **Obě družstva**, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 44 Opravitelné omyly

44.1 Definice

Rozhodčí mohou opravit omyl, když je nedopatřením porušeno některé pravidlo a výsledkem jsou pouze následující situace:

- Přiznání neoprávněného trestného hodu(hodů).
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod(hody).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu(hodů).
- Chybné přiznání nebo zrušení bodů

44.2 Obecný postup

44.2.1 Mají-li být opraveny shora uvedené omyly, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen nebo rozhodčími u stolku zjištěny dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel čas po omylu.

44.2.2 Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku zjištění omylu, pokud to nebude mít za následek nevýhodu pro některé družstvo.

44.2.3 Všechny chyby, dosažené body, spotřebovaný čas a vše, co se událo po tom, co nastal omyl a před objevením omylu, se neruší.

44.2.4 Po opravě omylu, pokud není v pravidlech stanoveno jinak, bude hra znovu zahájena v bodě, kde byla přerušena k opravě omylu. Míč bude přiznán družstvu, které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu.

44.2.5 Poté, co byl omyl zjištěn a je ještě opravitelný:

- je-li hráč, zúčastněný na opravě omylu, na lavičce po vystřídání (ne po diskvalifikující nebo páté chybě), musí se vrátit na hřiště a zúčastnit se opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).
Po dokončení opravy může zůstat na hřišti pokud není opět požádáno o povolení střídání, v tom případě může hráč opustit hru.
- Byl-li hráč vystřídán pro pátou nebo diskvalifikující chybu, jeho náhradník se musí podílet na opravě omylu.

44.2.6 Opravitelné omyly nemohou být opraveny poté, co první rozhodčí podepsal zápis.

44.2.7 Omyly nebo nedostatky ve vyplňování zápisu zapisovatelem, nebo měření času časoměřičem, týkající se stavu, počtu osobních chyb nebo počtu oddechových časů mohou být opraveny rozhodčími kdykoliv před závěrečným podpisem zápisu prvním rozhodčím.

44.2 Zvláštní postupy

44.3.1 Neoprávněné trestné hody.

Provedené trestné hody jako výsledek omylu se ruší a hra pokračuje následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly spuštěny po omylu, míč bude přiznán ke vhazování družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry byly po omylu spuštěny a:
 - Družstvo, které má míč pod kontrolou (nebo je oprávněno k míči) v době zjištění omylu je stejné jako družstvo mající míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl nebo
 - Žádné družstvo nemá míč pod kontrolou v době odhalení omylu,pak bude míč přiznán ke vhazování družstvu, které bylo oprávněno ke vhazování v době omylu.
- Jestliže hodiny hry byly po omylu spuštěny a v době objevení omylu družstvo, které má míč pod kontrolou (nebo je oprávněno k míči) je jiné než to, které mělo míč v okamžiku omylu, nastane situace rozskoku.
- Jestliže hodiny byly po omylu spuštěny a v okamžiku objevení omylu byl nařízen trestný hod(y), bude tento proveden a míč bude přiznán ke vhazování družstvu, které mělo míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl.

44.3.2 Nepřiznání trestného hodu (hodů).

- Jestliže poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním trestném hodu.
- Omyl bude zanedbán, když družstvo, kterému bylo omylem uděleno držení míče, dosáhlo koše.

44.3.3 Špatný hráč házel trestný hod(y).

Body dosažené z trestných hodů jako výsledek omylu se ruší a míč je přiznán soupeři k vhazování za postranní čárou na prodloužené čáře trestného hodu, pokud pravidla nestanoví jinak.

PRAVIDLO OSM - ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ A JEJICH POVINNOSTI**Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař**

- 45.1 **Rozhodčí** jsou první a jeden nebo dva druhí rozhodčí, kterým asistují rozhodčí u stolku a komisař.
- 45.2 **Rozhodčí u stolku** jsou zapisovatel, asistent zapisovatele, časoměřič a měřič 24 vteřin.
- 45.3 **Komisař** sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat prvnímu a druhému(ým) rozhodčímu k hladkému průběhu utkání.
- 45.4 Budiž zdůrazněno, že žádný z rozhodčích nesmí být v jakémkoli vztahu se žádným družstvem.
- 45.5 **Rozhodčí, rozhodčí u stolku nebo komisař musí vést utkání ve shodě s těmito pravidly a nemají právo je měnit.**
- 45.6 Oblečením rozhodčích je oficiální košile, dlouhé černé kalhoty, černé ponožky a černá basketbalová obuv.
- 45.7 Rozhodčí a rozhodčí u stolku musí být jednotně oblečeni.

Čl. 46 První rozhodčí: povinnosti a práva

První rozhodčí:

- 46.1 Přezkouší a schválí všechna zařízení, používaná během utkání.
- 46.2 Určí oficiální hodiny hry, zařízení k měření dvaceti čtyř vteřin, stopky a seznámí se s rozhodčími u stolku.
- 46.3 Vybere hrací míč z nejméně dvou (2), již používaných, poskytnutých domácím družstvem. Kdyby nevyhovoval žádný z nich, vybere nejlepší z dosažitelných.
- 46.4 Nepřipustí, aby některý z hráčů měl na sobě předměty, které mohou způsobit zranění ostatním hráčům.
- 46.5 Vyhazuje míč při rozskoku ve středovém kruhu při zahájení první čtvrtiny a podává míč na začátku dalších období.
- 46.6 Má právo zastavit hru jestliže podmínky k tomu směřují.
- 46.7 Má právo rozhodnout také o tom, že družstvo prohraje zrušením utkání.
- 46.8 Pečlivě zkontroluje zápis na konci hracího období nebo kdykoli to považuje za potřebné.
- 46.9 Na konci hrací doby schválí a podepíše zápis, a tím **ukončí činnost** rozhodčích a jejich **spojení** s utkáním. **Pravomoc rozhodčích začíná**, když přijdou na hřiště dvacet (20) minut před plánovaným začátkem utkání a **končí** na konci hrací doby po jejich schválení.
- 46.10 Zaznamená na zadní stranu zápisu, před jeho podpisem, jakékoliv výstřelky, diskvalifikující chyby nebo nesportovní chování hráčů, trenérů, asistentů trenérů nebo osob doprovázejících, které se vyskytlo v období dvacet (20) minut před stanoveným začátkem utkání nebo mezi koncem hrací doby až do schválení a podpisu zápisu. V takovém případě první rozhodčí a komisař (je-li přítomen) musí poslat podrobnou zprávu organizačnímu orgánu soutěže.
- 46.11 Učiní konečné rozhodnutí, kdykoli je to nutné, nebo když se rozhodčí neshodnou. Může konsultovat s druhým rozhodčím, komisařem, je-li přítomen a/nebo s rozhodčími u stolku.
- 46.12 Je oprávněn schválit použití technického zařízení, pokud je k dispozici, dříve než podepíše zápis, aby rozhodl, zdali byl poslední hod na koš v konci každého období nebo prodloužení hozen v hrací době.

46.13 **Má právo rozhodnout o všem, co není výslovně uvedeno v těchto pravidlech.**

Čl.47 Rozhodčí: Povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodčí mají právo rozhodnout o porušení pravidel, ke kterým došlo uvnitř nebo vně hraničních čar včetně stolku zapisovatele, území laviček družstva a prostorů bezprostředně za čarami.
- 47.2 Rozhodčí zapískají, když dojde k porušení pravidel, na konci období nebo když je třeba zastavit hru. Nepískají po úspěšném koši z pole, úspěšném trestném hodu nebo když se míč stane živým.
- 47.3 Při rozhodování o osobním dotyku nebo přestupku zda trestat či netrestat takový dotyk musí rozhodčí ve všech případech vzít v úvahu a vyvážit následující základní principy:
- Duch a záměr pravidel a potřeba dodržet celistvost hry.
 - Konsistence při uplatňování koncepce "výhoda/nevýhoda", kdy rozhodčí by neměli zbytečně přerušovat tok hry proto, aby potrestali osobní dotyk, který je náhodný a který nedává zúčastněnému hráči výhodu ani jeho soupeře nevystaví do nevýhody.
 - Konsistence při aplikaci obecného smyslu každého utkání, beroucí v úvahu schopnosti hráčů, jejich chování a přístup ke hře.
 - Konsistence v zachovávání rovnováhy mezi řízením hry a tokem hry, mající "cit" pro to, o co se účastníci snaží, rozhodovat to co je správné pro hru.
- 47.4 Podá-li některé družstvo protest, první rozhodčí (komisař, pokud je přítomen) podá během jedné hodiny od ukončení utkání zprávu o incidentu řídicímu orgánu.
- 47.5 Je-li rozhodčí zraněn nebo z jiných důvodů nemůže vykonávat své povinnosti během pěti (5) minut, hra pokračuje. Zbývající rozhodčí rozhoduje sám do konce, pokud není možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím. Po konzultaci s komisařem, je-li přítomen rozhodne o možném nahrazení zraněného rozhodčího.
- 47.6 Ve všech mezinárodních utkáních, je-li třeba ústní vysvětlení k rozhodnutí, musí být toto vysloveno anglicky.
- 47.7 **Každý rozhodčí má právo učinit rozhodnutí v rámci svých povinností, ale nemá právo zpochybňovat nebo zrušit rozhodnutí dalšího rozhodčího (rozhodčích).**

Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti

- 48.1 **Zapisovatel** používá oficiální formulář zápisu o utkání a zapisuje:
- Jména a čísla hráčů, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li porušena pravidla o zapisování pěti (5) hráčů, majících nastoupit k utkání, střídání nebo číslování hráčů, upozorní nejbližšího rozhodčího co možná nejdříve poté, co byla závada objevena.
 - Postupně běžný součet dosažených bodů, všechny body dosažené z pole a všechny úspěšné trestné hody.
 - Chyby jednotlivých hráčů. Ihned oznamuje rozhodčímu, když se některý hráč dopustil páté chyby. Podobně zapisuje chyby trenérů a ihned oznamuje rozhodčímu, když je trenér diskvalifikován. Podobně musí rozhodčím ihned oznámit, že se hráč dopustil dvou (2) nesportovních chyb a musí být diskvalifikován.
 - Oddechové časy. Oznámí rozhodčím při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, oznámí prostřednictvím rozhodčího trenérovi, že již nemá oddechový čas v probíhajícím poločase nebo prodloužení.
 - Sleduje alternativní proces držení a obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu, protože družstva změni koš ve druhém poločase.
- 48.2 **Zapisovatel** také:
- Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím tabulky s odpovídajícím číslem tak, aby to bylo viditelné oběma trenérům.

- Zajistí, aby ukazatel chyb družstva byl umístěn na konci stolku, bližším lavičce družstva, které se dopustilo své čtvrté chyby hráčů v období, a to v okamžiku, kdy se míč stane živým po čtvrté chybě družstva.
- Provádí střídání.
- Dává svůj signál **pouze** v době, kdy se míč stane mrtvým a před tím než se míč stane opět živým. Zvuk zapisovatelova signálu **nezastavuje** čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.

48.3 **Asistent zapisovatele** obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli. V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, má přednost oficiální zápis a ukazatel bude příslušně upraven.

48.4 Je-li omyl zapisovatele zjištěn:

- Během hry, musí zapisovatel počkat se svým znamením na první mrtvý míč a upozornit rozhodčí aby zastavili hru.
- Po signálu konce utkání během závěrečného ověřování zápisu prvním rozhodčím, ale ještě před podpisem, první rozhodčí omyl opraví a možná také opraví konečný stav utkání.
- Poté, co byl zápis rozhodčími podepsán, pak již nemůže být opraven. První rozhodčí nebo komisař, je-li přítomen, musí poslat detailní zprávu řídicímu orgánu soutěže.

Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti

49.1 Časoměřič má k dispozici hodiny hry a stopky a:

- Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
- Zajistí, aby signál konce hrací doby v období zazněl velmi hlasitě a automaticky.
- Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, časoměřič použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.
- Nejméně tři (3) minuty před začátkem třetího období upozorní družstva a rozhodčí.

49.2 Časoměřič měří **hrací dobu** následovně:

- Hodiny hry se spustí, když:
 - Při rozskoku je míč dovoleně udeřen prvním hráčem, účastnícím se na rozskoku.
 - Po neúspěšném posledním nebo jediném trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
 - Během vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
- Hodiny hry se zastaví když:
 - Uplyne čas hry na konci každého období nebo prodloužení.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
 - Je dosaženo koše v posledních dvou (2) minutách čtvrtého období a v posledních dvou (2) minutách každého prodloužení.
 - Zazní signál dvaceti čtyř vteřin, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.

49.3 Časoměřič měří také oddechový čas následovně:

- Spustí měření ihned jakmile rozhodčí pískne do píšťalky a dá znamení oddechového času.
- Signalizuje uplynutí padesáti (50) vteřin.
- Signalizuje konec oddechového času.

49.4 Časoměřič měří přestávky následovně:

- Spustí měření ihned po konci předešlého období.
- Signalizuje před začátkem prvního a třetího období tři (3) minuty, dále zbývající jednu (1) minutu a třicet (30) vteřin před začátkem období.
- Signalizuje před začátkem druhého, čtvrtého období a každého prodloužení, kdy zbývá třicet (30) vteřin do začátku období.
- Signalizuje a současně zastavuje časové zařízení okamžitě, když skončí interval hry.

Čl. 50 Měřič dvaceti čtyř vteřin: Povinnosti

Zařízení pro měření dvaceti čtyř vteřin (24) je ovládáno měřičem dvaceti čtyř (24) vteřin takto:






- 50.1 Začne měřit nebo znovu spustí měření, jakmile družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti.
- 50.2 Zastaví a nastaví na nových dvacet čtyř (24) vteřin, na displeji nebude nic vidět, jakmile:
- Rozhodčí zapíše chybu nebo přestupek.
 - Míč po hodu na koš z pole padne do koše.
 - Míč se dotkne obroučky koše soupeře, pokud míč neuvízne mezi obroučkou a deskou.
 - Je hra zastavena pro akci soupeře družstva nemajícího míč pod kontrolou.
 - Je hra zastavena pro akci, která nemá spojitost se žádným družstvem, pokud by soupeř nebyl vystaven do nevýhody.
- 50.3 Nastaví zpět k měření dvaceti čtyř (24) vteřin, na displeji je to viditelné, a znovu spustí v okamžiku, kdy soupeř získá živý míč pod kontrolu na hřišti.
Pouhý dotek míče soupeřem neznamena začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.
- 50.4 Zařízení je zastaveno, ale nebude nastaveno na nových dvacet čtyř (24) vteřin, když to družstvo, které mělo míč pod kontrolou, vyhazovalo ze zámezí jako následek:
- Míče v zámezí.
 - Zranění hráče stejného družstva.
 - Situace rozskoku.
 - Oboustranné chyby.
 - Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.
- 50.5 Zařízení je zastaveno a bude vypnuto, získá-li družstvo míč pod kontrolu a je-li méně než dvacet čtyř (24) vteřin na hodinách hry do konce jakéhokoli období hry nebo prodloužení.
Signál zařízení dvaceti čtyř (24) vteřin nezastavuje hodiny hry ani hru, nezpůsobí míč mrtvým, vyjma situace, kdy má družstvo míč pod kontrolou.




A. ZNAMENÍ ROZHODČÍCH

- A.1 Znamení rukama znázorněná v těchto pravidlech jsou jedině oficiální. Musí být používána všemi rozhodčími ve všech utkáních.
A.2 Je důležité, aby také rozhodčí u stolku znali tato znamení.






I. DOSAŽENÍ BODŮ

<p>1 JEDEN BOD</p>  <p>„Prapor“ z pěsti</p>	<p>2 DVA BODY</p>  <p>„Prapor“ z pěsti</p>	<p>3 TŘÍBODOVÝ POKUS</p>  <p>Tři prsty vztyčeny</p>	<p>4 ÚSPĚŠNÝ TŘÍBODOVÝ POKUS</p>  <p>Tři prsty vztyčeny</p>	<p>5 ZRUŠENÍ BODŮ</p>  <p>Nůžky pažemi jedenkrát před hrudí</p>
---	--	---	--	---

II. UKAZOVÁNÍ ČASU


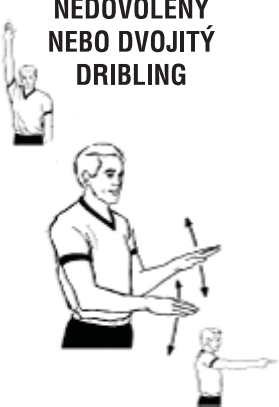









<p>6 ZASTAV ČAS (současně s hvizdem) NEBO NESPOUŠTĚT ČAS</p>  <p>Otevřená dlaň</p>	<p>7 ZASTAV ČAS PRO CHYBU (současně s hvizdem)</p>  <p>Zaťatá pěst – dlaň na střed těla</p>	<p>8 ČAS BĚŽÍ</p>  <p>Seknutí dlaní</p>	<p>9 ZASTAV ČAS PRO CHYBU (současně s hvizdem)</p>  <p>Kroužení rukou</p>
---	---	---	---

III. ADMINISTRATIVA













<p>10 STŘÍDÁNÍ (současně s hvizdem)</p>  <p>Zkřížit předloktí</p>	<p>11 VSTUP NA HŘIŠTĚ</p>  <p>Otevřená dlaň směrem k pasu</p>	<p>12 ODDECHOVÝ ČAS (současně s hvizdem)</p>  <p>Utvořit T pomocí prstu</p>	<p>13 KOMUNIKACE MEZI ROZHODČÍMI A ROZHODČÍMI U STOLKU</p>  <p>Palec nahoru</p>	<p>14 VIDITELNÉ POČÍTÁNÍ (pět nebo osm sekund)</p>  <p>Prsty ukazují počítání</p>
---	---	---	--	---



IV. PŘESTUPKY



















<p>15</p> <p>KROKY</p>  <p>Kroužit pěsti</p>	<p>16</p> <p>NEDOVOLENÝ NEBO DVOJITÝ DRIBLING</p>  <p>Střídavý pohyb</p>	<p>17</p> <p>NESENÝ MÍČ</p>  <p>Poloviční rotace dopředu</p>	<p>18</p> <p>3 VTEŘINY</p>  <p>Natažená ruka ukáže 3 prsty</p>
<p>19</p> <p>5 VTEŘIN</p>  <p>Ukázat pět prstů</p>	<p>20</p> <p>8 VTEŘIN</p>  <p>Ukázat osm prstů</p>	<p>21</p> <p>24 VTEŘIN</p>  <p>Prsty se dotýkají ramene</p>	<p>22</p> <p>MÍČ ZAHŘANÝ DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ</p>  <p>Prst natažen</p>
<p>23</p> <p>ÚMYSLNÁ NOHA</p>  <p>Prst ukazuje na nohu</p>	<p>24</p> <p>VHAZOVÁNÍ A SMĚR HRY</p>  <p>Prst ukazuje rovnoběžně s postranní čarou</p>	<p>25</p> <p>SITUACE ROZSKOKU</p>  <p>Palce vzhůru následně prst ukazuje směr šipky</p>	

V. UKAZOVÁNÍ CHYBY ZAPISOVATELSKÉMU STOLKU (3 KROKY)
Krok 1 – ČÍSLO HRÁČE

<p>26</p> <p>Čís. 4</p> 	<p>27</p> <p>Čís. 5</p> 	<p>28</p> <p>Čís. 6</p> 	<p>29</p> <p>Čís. 7</p> 
<p>30</p> <p>Čís. 8</p> 	<p>31</p> <p>Čís. 9</p> 	<p>32</p> <p>Čís. 10</p> 	<p>33</p> <p>Čís. 11</p> 
<p>34</p> <p>Čís. 12</p> 	<p>35</p> <p>Čís. 13</p> 	<p>36</p> <p>Čís. 14</p> 	<p>37</p> <p>Čís. 15</p> 

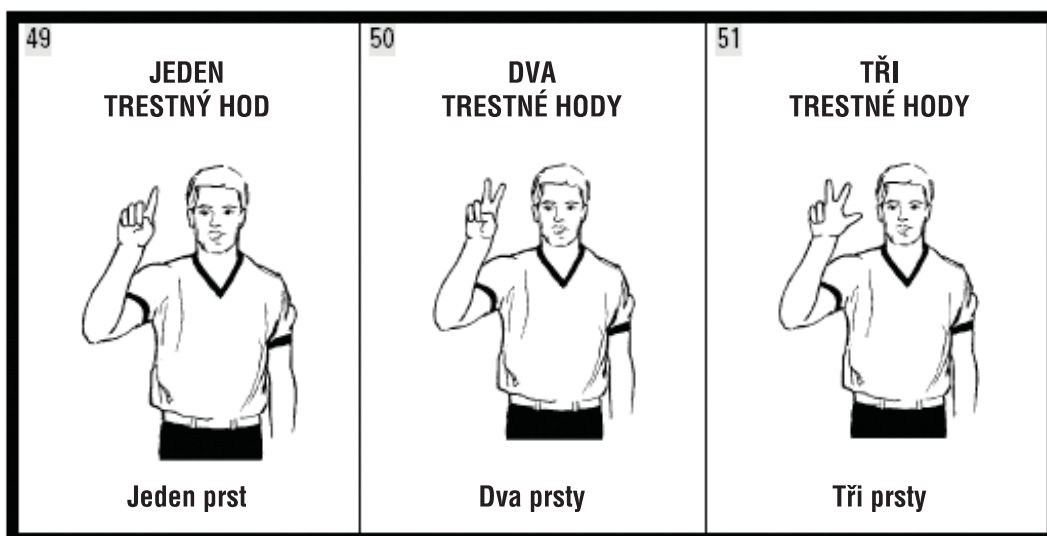


Krok 2 – TYP CHYBY

<p>38</p> <p>NEDOVOLENÉ POUŽITÍ RUKOU</p>   <p>Úder zápěstí</p>	<p>39</p> <p>BLOKOVÁNÍ (Obrana nebo útok)</p>   <p>Obě ruce na bocích</p>	<p>40</p> <p>NADMĚRNÉ POUŽITÍ LOKTŮ</p>   <p>Pohyb loktem dozadu</p>	<p>41</p> <p>DRŽENÍ</p>   <p>Uchopit zápěstí</p>
<p>42</p> <p>STRKÁNÍ NEBO PRORÁŽENÍ BEZ MÍČE</p>   <p>Naznačit strkání</p>	<p>43</p> <p>PRORÁŽENÍ S MÍČEM</p>   <p>Sevřená pěst udeří otevřenou dlaň</p>	<p>44</p> <p>CHYBA DRUŽSTVA MAJÍCÍHO MÍČ POD KONTROLOU</p>   <p>Sevřená pěst směrem ke koši chybujícího družstva</p>	<p>45</p> <p>OBOUSTRANNÁ CHYBA</p>  <p>Mávání sevřenými pěstmi</p>
<p>46</p> <p>TECHNICKÁ CHYBA</p>  <p>Utvořit „T“ dlaněmi</p>	<p>47</p> <p>NESPORTOVNÍ CHYBA</p>  <p>Uchopit zápěstí</p>	<p>48</p> <p>DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA</p>  <p>Sevřené pěsti</p>	

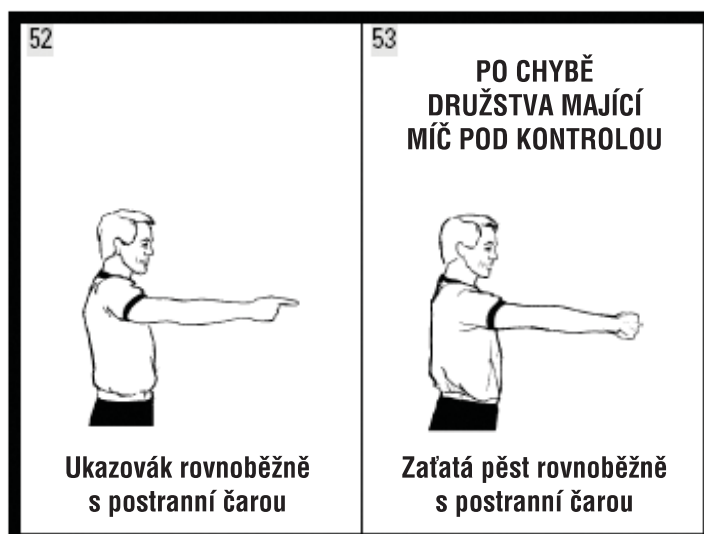


Krok 3 – POČET PŘIZNANÝCH TRESTNÝCH BODŮ



NEBO

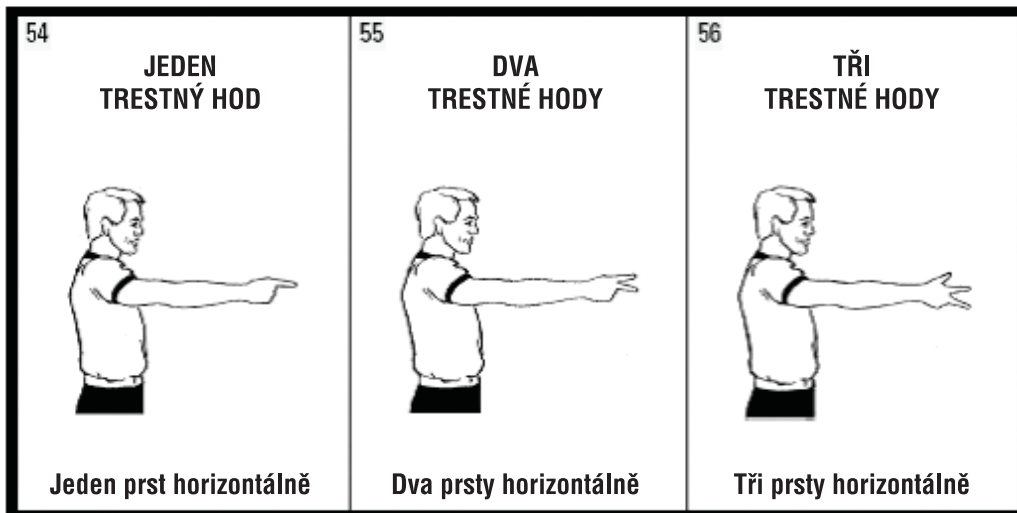
SMĚR HRÝ



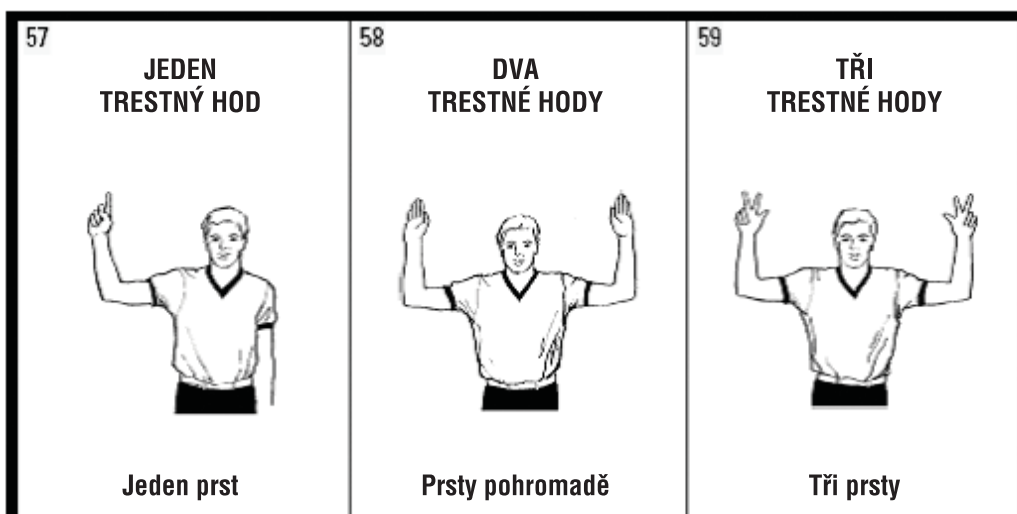


VI. PROVÁDĚNÍ TRESTNÝCH HODŮ (2 kroky)

Krok 1 – VE VYMEZENÉM ÚZEMÍ



Krok 2 – MIMO VYMEZENÉ ÚZEMÍ



Obrázek 7

Znamení rozhodčích

B. ZÁPIS

**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
 INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
 SCORESHEET**

Team A _____		Team B _____	
Competition _____	Date _____	Time _____	Referee _____
Game No. _____	Place _____	Umpire 1 _____	Umpire 2 _____

Team A		Team fouls	
Time-outs	Period ①	1 2 3 4	② 1 2 3 4
Time-outs	Period ③	1 2 3 4	④ 1 2 3 4
Time-outs	Extra periods		
Licence no.	Players	No.	Player in
			1 2 3 4 5
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	
		10	
		11	
		12	
		13	
		14	
		15	
Coach _____			
Assistant Coach _____			

Team B		Team fouls	
Time-outs	Period ①	1 2 3 4	② 1 2 3 4
Time-outs	Period ③	1 2 3 4	④ 1 2 3 4
Time-outs	Extra periods		
Licence no.	Players	No.	Player in
			1 2 3 4 5
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	
		10	
		11	
		12	
		13	
		14	
		15	
Coach _____			
Assistant Coach _____			

RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Scorekeeper _____	Scores Period ①	A _____	B _____
Assistant scorekeeper _____	Period ②	A _____	B _____
Timekeeper _____	Period ③	A _____	B _____
24" operator _____	Period ④	A _____	B _____
	Extra periods	A _____	B _____

Referee _____	Final Score	Team A _____	Team B _____
Umpire 1 _____	Name of winning team _____		
Umpire 2 _____			
Captain's signature in case of protest _____			

Obrázek 8a Zápis FIBA

- B.1 Oficiální zápis na obrázku 8 je schválen Technickou komisí FIBA.
- B.2 Skládá se z jednoho originálu a tří kopií rozdílných barev. Originál na bílém papíře je pro FIBA. První kopie na modrém papíře je pro organizátory soutěže, druhá kopie na růžovém papíře je pro vítězné družstvo a poslední kopie na žlutém papíře pro poražené družstvo.
- Poznámka: 1. Doporučuje se, aby zapisovatel užíval dvou per různých barev, jedno pro první a třetí období, druhé pro druhé a čtvrté období.
2. Zápis může být připraven a dokončen elektronicky.
- B.3 Nejméně 20 minut před začátkem utkání připraví zapisovatel zápis takto:
- B.3.1 Napíše názvy obou družstev do příslušných rubrik v horní části zápisu. První družstvo je vždy družstvo domácí.
- Při turnajích nebo zápasech na neutrální půdě je první to družstvo, které je uvedeno jako první v programu.
- První družstvo je musí být družstvo „A“ a druhé družstvo musí být družstvo „B“.
- B.3.2 Potom vyplní :
- Jméno soutěže.
 - Číslo utkání.
 - Datum, čas a místo utkání.
 - Jména prvního a druhého(ých) rozhodčího(ích).

**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET**Team A **HOOPERS**Team B **POINTERS**

Competition	<u>WCM</u>	Date	<u>20. 11. 2004</u>	Time	<u>20:00</u>	Referee	<u>WALTON, M.</u>
Game No.	<u>5</u>	Place	<u>GENEVA</u>	Umpire 1	<u>CHANG, Y.</u>	Umpire 2	<u>BARTOK, K.</u>

Obrázek 9 Záhlaví zápisu

- B.3.3 Potom zapisovatel zapíše jména hráčů obou družstev na základě seznamu hráčů, které mu předá trenér nebo jeho zástupce. Družstvo A do horní části a družstvo B do dolní části.
- B.3.3.1 Do prvního sloupce zapíše číslo licence (poslední 3 číslice). V turnajích bude číslo zapsáno pouze v prvním utkání.
- B.3.3.2 Do druhého sloupce zapíše hůlkovým písmem jména hráčů se zkratkou křestních jmen vedle odpovídajících čísel hráčů. Kapitán družstva je označen zkratkou (CAP) bezprostředně za jménem.
- B.3.3.3 Má-li družstvo méně jak dvanáct (12) hráčů, zapisovatel nakreslí čáru do prostorů pro čísla licencí, jména, čísla atd. těch hráčů, kteří se neúčastní.
- B.3.4 V dolní části prostoru družstev zapíše zapisovatel (tiskacím písmem) jména trenéra a asistenta trenéra.
- B.4 Nejméně 10 minut před utkáním oba trenéři musí:
- B.4.1 Potvrdí svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly svých hráčů.
- B.4.2 Potvrdí jména trenéra a asistenta.
- B.4.3 Označí pět (5) hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky pro střídání vedle čísla hráčů.
- B.4.4 Podepíše zápis.

Trenér družstva A musí dát tuto informaci jako první.

- B.5 Na začátku utkání zapisovatel potom zakroužkuje malé „x“ pěti (5) hráčů každého družstva, kteří nastoupí do začátku utkání.
- B.6 Během utkání zapisovatel označí náhradníka, který vstoupí do hry poprvé zakreslením malého "x" (bez kroužku) do kolonky pro střídání.

Time-outs		Team fouls		
Time-outs	Period	Team fouls	Period	
7	①	⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗	②	⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗
8 4 10	③	⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗	④	⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗
	Extra periods			

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	4	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	5	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	6	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	7	×	T ₂	P ₂			
010	NANCE, L.	8	⊗	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	9	⊗	P ₁	P			
014	WONG, P.	10						
015	RUSH, S.	11	×	P ₃	P ₂			
		12						
021	MARTINEZ, M.	13	×	P ₂	P	P ₂	T _c	
022	SANCHES, N.	14	×	P ₂	P ₂	P ₂	P	U ₂
024	MANOS, K.	15	×	P ₂	D ₂			
Coach	LOOR, A.					C ₂	B ₂	
Assistant Coach	MONTA, B.							

Obrázek 10 Družstva v zápisu

- B.7 Oddechové časy.
- B.7.1 Oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty příslušné čtvrtiny nebo prodloužení hry do příslušného čtverečku pod jménem družstva.
- B.7.2 Na konci každého poločasu a prodloužení se proškrtnou nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými čarami.
- B.8 Chyby.
- B.8.1 Chyby hráčů mohou být osobní, technické, nespportovní nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hráčům.
- B.8.2 Chyby trenéra, asistenta, náhradníka a osoby doprovázející družstvo mohou být technické nebo diskvalifikující a jsou zapisovány trenérovi.
- B.8.3 Záznam všech chyb se provádí následovně:
- B.8.3.1 Osobní chyba se označuje "P".
- B.8.3.2 Technická chyba hráče se označuje "T".
- B.8.3.3 Technická chyba trenéra za jeho osobní nespportovní chování se označí "C". Druhá podobná technická chyba bude také „C“, následovaná „D“ ve zbývajícím políčku.
- B.8.3.4 Technická chyba, kterou je potrestán trenér z jakéhokoli jiného důvodu, se označí "B".
- B.8.3.5 Nespportovní chyba se označuje "U". Druhá nespportovní chyba také „U“, následovaná „D“ ve zbývajících políčkách.

- B.8.3.6 Diskvalifikující chyba se označuje "D".
- B.8.3.7 Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod(y), se označí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1,2,3) vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.8 Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné závažnosti a zrušené podle Čl. 42 (Speciální situace), jsou označeny přidáním malého "c" vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.9 Na konci každého období zapisovatel nakreslí silnou čáru mezi použité a dosud nepoužité čtverečky. Na konci utkání zapisovatel proškrtně zbývající čtverečky silnou vodorovnou čarou.

B.8.3.10 Příklady diskvalifikujících chyb:

Diskvalifikující chyby proti trenérům, asistentům trenérů, náhradníkům, vyloučeným hráčům a osobám doprovázejícím, nařízené pro opuštění prostoru lavičky družstva (Čl. 39) budou zaznamenány jak je uvedeno níže. Ve všech zbývajících čtverečkách pro chybu u diskvalifikované osoby budou zapsána „F“.

Je-li diskvalifikován pouze trenér:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze asistent trenéra:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Jsou-li diskvalifikováni trenér i asistent trenéra:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude "F" vepsáno do všech zbývajících kolonek:

003	SMITH, E.	6	⊗	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude "F" vepsáno do poslední kolonky:

002	JONES, M.	5	⊗	T ₂	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Dopustil-li se vyloučený hráč již pěti chyb (je-li vyfaulován), pak se запиše F do prostoru za poslední chybu:

015	RUSH, S.	11	⊗	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Navíc ke všem shora uvedeným chybám hráčů Smith, Jones a Rush je uveden případ diskvalifikace pouze osoby doprovázející, pak je technická chyba zapsána:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Poznámka: Technické nebo diskvalifikující chyby podle Čl.39. se nebudou počítat jako chyby družstva.

B.8.3.11 Diskvalifikující chyba náhradníka (ne podle Čl.39) bude zaznamenána následovně:

001	MAYER, F.	4	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

a

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.8.3.12 Diskvalifikující chyba asistenta trenéra (ne podle Čl.39) bude zaznamenána následovně:

Coach	LOOR, A.	B ₂	
Assistant Coach	MONTA, B.	D	

B.8.3.13 Diskvalifikující chyba hráče po jeho páté chybě (ne podle Čl.39) bude zaznamenána takto:

015	RUSH, S.	11	X	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Coach	LOOR, A.	B ₂	
Assistant Coach	MONTA, B.		

B.9 Chyby družstva

B.9.1 Pro každé období jsou vyhrazeny 4 prostory (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.

B.9.2 Kdykoliv se hráč dopustí chyby osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby zapisovatel ji také zapíše velkým X do příslušné kolonky chyb družstva, jehož hráč se dopustil chyby.

B.10 Průběžný stav

B.10.1 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.

B.10.2 V zápise jsou čtyři sloupce pro průběžný stav utkání.

B.10.3 Každý sloupec obsahuje 4 vertikální kolonky. Dvě kolonky vlevo jsou určeny pro družstvo A a dvě kolonky vpravo pro družstvo B. Ve dvou středních kolonkách je předtištěn průběžný stav (160 bodů) pro každé družstvo. Zapisovatel:

- Nejdříve nakreslí úhlopříčnou čáru "/" pro dosažený koš ze hry a plný kruh "●" pro dosažený bod z trestného hodu. Toto bude nakresleno přes nový celkový počet bodů právě dosažený družstvem.
- Potom do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů (vedle "/" nebo "●") zapíše číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.

B.11 Průběžný stav: Dodatečné instrukce.

B.11.1 Třibodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakroužkováním čísla hráče v příslušném sloupci.

B.11.2 Koš ze hry dosažený náhodně družstvem do vlastního koše se zaznamená kapitánovi soupeřova družstva, který je na hřišti.

B.11.3 Dosažené body v případě, že míč nepadne do koše (čl.31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče) se zaznamenají hráči, který hodil na koš.

Obrázek 11

Průběžný stav

B.11.4 Na konci každého období zapisovatel nakreslí souvislou kružnici kolem posledního součtu bodů obou družstev a silnou souvislou horizontální čáru pod tyto body stejně jako pod čísla hráčů, kteří docílili tyto poslední body.

B.11.5 Na začátku každého období zapisovatel pokračuje v průběžném stavu od bodu přerušení zápisu.

B.11.6 Kdykoli je to možné, zapisovatel by měl zkontrolovat průběžný stav utkání s viditelným ukazatelem stavu. Je-li zde rozdíl a jeho stav je správný,

	A	B
	1	● 6
	2	● 6
⑤	3	3
	4	4
11	5	5 ● 5
11	●	● 5
	7	7
10	8	8
	9	9 ● 10
	10	10
10	11	11
	12	12 ● 7
4	13	13 7
5	14	14
5	15	15 ● 8
	16	16
5	17	17
	18	18 ● 8
6	19	19
	20	20 9
	21	21
11	22	22 9
	23	23 9
11	24	24
	25	25 7
	26	26 7
5	27	27
	28	28 ● 6
10	29	29
	30	30 ● 8
4	31	31
	32	32 5
4	33	33 5
4	34	34
	35	35 10
10	36	36
	37	37 12
	38	38
10	39	39 12
10	●	● 12

Diagram 11
Running score

okamžitě učiní kroky k opravě stavu na ukazateli. Je-li na pochybách, nebo jedno z družstev vznese námitky proti stavu, musí informovat prvního rozhodčího, jakmile je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

B.12 Průběžný stav - Konečný součet

B.12.1 Na konci utkání zapisovatel nakreslí dvě souvislé horizontální čáry pod konečný počet bodů každého družstva a pod čísla hráčů, kteří docílili poslední body. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající čísla průběžného stavu.

B.12.2 Na konci každého období zapíše zapisovatel stav dosažený oběma družstvy na příslušné místo ve spodní části zápisu.

B.12.3 Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

B.12.4 Zapisovatel pak zaznamená jeho příjmení, poté uvede příjmení asistenta zapisovatele, časoměřiče a měřiče 24 vteřin, vše tiskacím písmem.

B.12.5 Pak podepíše druhý(zí) rozhodčí. První rozhodčí schválí zápis a podepíše zápis jako poslední. Tento akt ukončí správu a spojení rozhodčích s utkáním.

7	70	70	6
7	70	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Diagram 12
Summing up
Obrázek 12 Konečný stav

Poznámka: Jestliže jeden z kapitánů (CAP) podepíše zápis na znamení protestu (do kolonky "Podpis kapitánů v případě protestu"), pak rozhodčí u stolku a druhý(zí) rozhodčí musí zůstat k dispozici prvnímu rozhodčímu tak dlouho, dokud jim nedovolí odejít.

Scorekeeper	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorekeeper	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timekeeper	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Referee	<u>M. Wadley</u>	Final Score	Team A <u>76</u>	Team B <u>72</u>	
Umpire 1	<u>V. Gandy</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>A. Hely</u>				
Captain's signature in case of protest					

Obrázek 13 Dolní část zápisu

B.b ZÁPIS ČESKÝ

logo		ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE																	
ZÁPIS O UTĚKÁNÍ V BASKETBALU		DRUŽSTVO A.....					DRUŽSTVO B.....												
SOUTĚŽ		KATEGORIE		MÍSTO		PRVNÍ ROZHODČÍ		DATUM		DRUHÝ ROZHODČÍ									
SKUPINA		ČÍSLO UTĚKÁNÍ		HODINA		TŘETÍ ROZHODČÍ		HLAVNÍ POŘADATEL		KOMSAŘ									
DRUŽSTVO A ODECHOVÝ ČAS ① <input type="text"/> <input type="text"/> OBDOBÍ ① <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> ③ <input type="text"/> <input type="text"/> OBDOBÍ ③ <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> PRODLOUŽENÍ				PRŮBĚŽNÝ STAV UTĚKÁNÍ															
PŘÍJMENÍ A JMÉNO		ČÍSLO HRÁČE	N	CHYBY					M	M	M	M							
				1	2	3	4	5											
TRENÉR																			
ASISTENT																			
DRUŽSTVO B ODECHOVÝ ČAS ① <input type="text"/> <input type="text"/> OBDOBÍ ① <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> ③ <input type="text"/> <input type="text"/> OBDOBÍ ③ <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> PRODLOUŽENÍ																			
PŘÍJMENÍ A JMÉNO		ČÍSLO HRÁČE	N									CHYBY							
												1	2	3	4	5			
TRENÉR																			
ASISTENT																			
OBDOBÍ ① A..... B..... ② A..... B.....																			
OBDOBÍ ③ A..... B..... ④ A..... B.....																			
PRODLOUŽENÍ A..... B..... A..... B.....																			
A..... B.....																			
Zapisovatel		Stav období ①										A.....		B.....					
Asistent zapisovatele		období ②		A.....		B.....													
Časoměřně		období ③		A.....		B.....													
Měřič 24"		období ④		A.....		B.....													
První rozhodčí		Stav všech prodloužení A..... B.....																	
Druhý rozhodčí		Konečný výsledek Družstvo A..... Družstvo B.....																	
Podpis kapitána v případě protestu		Jméno vítězného družstva																	

Obrázek 8b
Zápis ČBF

Rozdíly ve vyplňování českého zápisu

K záznamu průběžného stavu utkání se používá Zápis o utkání v basketbalu schválený Českou basketbalovou federací, který se v několika věcech liší od oficiálního zápisu FIBA (viz Obr.8b). Jsou to následující rozdíly:

- B.b 1 Skládá se z jednoho originálu a dvou kopií rozdílných barev. Originál, černý tisk, je pro ČBF. První kopie, zelený tisk, je pro družstvo hostů, poslední červený připadá domácímu týmu.
- B.b 2 Vyplní se:
- Jméno soutěže.
 - Číslo utkání.
 - Kategorie.
 - Skupina bude vyplněna pouze v případě, že soutěž se hraje na skupiny. V opačném případě, bude kolonka proškrtnuta.
 - Datum, čas a místo utkání.
 - Jméno hlavního pořadatele
 - Jména prvního, druhého a příp. třetího rozhodčího. Jméno komisaře.

Poznámka:

1. Kategorie mohou být označeny zkratkami: muži, ženy, dci = dorostenci, dky = dorostenky, žci = žáci, žky = žačky, mini d = mini dívky, mini ch = mini chlapci. Věkové kategorie se označují st.-starší, ml.-mladší (dle FIBA U20, U18, U16, U14, U12).
2. V případě, že některé kolonky nebudou vyplněny (např. nepřítomnost komisaře), budou proškrtnuty.

		ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE						
		Zápis o utkání v basketbalu						
DRUŽSTVO A... BK SEVER		DRUŽSTVO B... BC JIH						
SOUTĚŽ	ŽBL	KATEGORIE	ŽENY		MÍSTO	HALA ROSNIČKA, BRNO	PRVNÍ ROZHODČÍ	NOVÁK, J.
					DATUM	1. 10. 2006	DRUHÝ ROZHODČÍ	MUSIL, K.
SKUPINA	_____	ČÍSLO UTKÁNÍ	5		HODINA	10:00	TŘETÍ ROZHODČÍ	_____
					HLAVNÍ POŘADATEL	DOLEŽEL, K.	KOMISAŘ	_____

Obrázek 9b Záhloví zápisu – zápis ČBF

- B.b 3 Do prvního sloupce запиše na prvním místě hráčovo příjmení a dále jeho jméno. Hráči jsou zapsáni v pořadí vzestupně podle čísla hráče na dresu.
- B.b 4 Kapitán družstva bude označen „C“. Všichni hráči pendlující do družstva musí být označení za jménem hráče velkým „P“, všichni hráči hostující do družstva musí být v téže rubrice označení velkým „H“ (hostování do stejné věkové kategorie), „HM“ (hostování z nižší věkové kategorie). Za označení odpovídá trenér družstva.
- B.b 5. Do druhého sloupce zapíše čísla hráčů, která budou po dobu utkání používat. Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel po podpisu trenéra družstva zbylé kolonky jednotlivě proškrtně vodorovnou čarou.
V dolní části prostoru družstev zapíše zapisovatel jména trenéra a jeho asistenta. V případě, že asistent nebude přítomen, kolonka bude proškrtnuta.
- B.b 6. Trenér označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání vepsáním malého „x“ do kolonky ve sloupci N vedle čísel hráčů.

DRUŽSTVO A		BK SEVER		ODDECHOVÝ ČAS		CHYBY DRUŽSTVA	
7 =	OBDOBÍ	①	1 4 4 5	②	2 2 3 8		
8 4 10	OBDOBÍ	③	2 2 7 8	④	1 4 10 =		
= = =	PRODLOUŽENÍ						
PŘÍJMENÍ A JMÉNO	ČÍSLO HRÁČE	N	CHYBY				
			1	2	3	4	5
NOVÁK, D.	4	⊗	1	3 ₂ ^D			
EMIL, A. "C"	5	⊗					
CACH, V.	6	⊗	2	3 ₂	10	1	
KASA, I.	7	X	4	4 ₃	2	9	4
ANDĚL, D. "HM"	9						
RUS, E.	10	⊗	4	5	8 _C ^T		
MAŘÍK, K. "H"	12	⊗	1				
PŘIBYL, W.	15	X	8	10	7 ₂ ^U	2 ₁ ^U	
TUREK, P.	18	X	2 ₁				
TRENÉR	HLAVNÍ, M.				2 ₂ ^C	8 ₂ ^B	
ASISTENT	ŠPEJLKA, J.						

Obr. 10b Družstva v zápisu – zápis ČBF

- B.b 7. Započitatelné oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty, kdy si oddechový čas trenér vybral.
- B.b 8. Na konci každé poloviny utkání a prodloužení budou nevybrané oddechové časy proškrtnuty dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že se prodloužení nehrálo, budou kolonky pro prodloužení proškrtnuty vodorovnou jednoduchou čarou.
- B.b 9. Záznam všech chyb se provádí takto:
- Osobní chyba bude zaznamenána číslem minuty, v níž se hráč chyby dopustil.
 - Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod nebo hody, se značí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1, 2, 3) pravým dolním indexem.
 - Technická chyba bude vyznačena minutou s horním pravým exponentem „T“.
 - Technická chyba trenérovi bude vyznačena minutou s horním pravým exponentem „C“.
 - Technická chyba, kterou je potrestán trenér z jakéhokoli jiného důvodu (chyba asistenta, náhradníků), se označí minutou s horním pravým exponentem „B“.
 - Nesportovní chyba bude vyznačena minutou s horním pravým exponentem „U“. Další obdobné provinění hráče bude zapsáno „U“ a považováno jako diskvalifikující chyba dle čl. 37.1.2 bez dalšího trestu.
 - Diskvalifikující chyba bude vyznačena minutou s horním pravým exponentem „D“.
 - Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné váhy a zrušené podle čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ na místo zápisu počtu trestných hodů.
 - Pro každé období jsou vyhrazeny čtyři kolonky (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
 - Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující (vyjma čl. 39 Šarvátky), zapisovatel ji zapíše vyznačením minuty do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

B.b 10 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.

V zápise jsou sloupce pro průběžný stav utkání.

Každý sloupec obsahuje 5 vertikálních kolonek.

Nad dvě kolonky vlevo nadepíše A, jsou určeny pro družstvo A, nad dvě kolonky vpravo nadepíše B, ty jsou pro družstvo B. Prostřední je určený pro zapisování minuty změny stavu utkání. Ta bude vyplněna pouze, když bude dosaženo prvního koše v minutě.

Do druhé kolonky u družstev A (B) zapisuje body, kterých družstva dosáhla.

Zapisovatel:

- Připočte body za koš dosažený ze hry a přičte je k předchozímu stavu. Zapsán bude nový celkový součet bodů právě dosažený družstvem.
 - Pak do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů zapisovatel zapíše číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.
 - Každý záznam bude uváděn na novém řádku.
 - Trestné hody budou vyznačeny číslem hráče, který je prováděl, a budou zleva ohraničeny závorkou. V případě, že je opakován jeden z trestných hodů, se bod zapisuje do stejného pole, které náleží trestnému hodu, který je opakován.
 - Třibodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakreslením kruhu kolem nového součtu bodů v příslušném sloupci.
 - V poločase dojde k otočení sloupců. Pod stav 2. období zapisovatel zapíše přes dva řádky písmeno B do současného sloupce A. Analogicky dojde k zaměnění sloupce B za A. Pod písmena zapíše stav družstev.
- Na začátku 2. a 4. období a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje zápis od bodu přerušení.
- Na konci utkání zapisovatel nakreslí přes celý řádek souvislou horizontální čáru pod poslední součet bodů a pod ni zapíše do určených sloupců (A, B) konečný stav jednotlivých družstev přes dva řádky. Tento součet podtrhne dvěma souvislými čarami. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající prostor k záznamu průběžného stavu.

A	M	B
9 (3)	2	
12	5	
		14 (1)
		-
8	7	3
(8)		
15	10	4
		9 (4)
	7	10
8 (11)	10	
(12)		
12		6
	1	6
4 (13)		8
(14)	3	
(15)		
	4	6
		10
		4 (13)
	7	(14)
15	17	9
17		14
B		A
= 14		= 17
14	16	2
		5
		19

Obrázek 11b Průběžný stav - zápis ČBF

- Na konci každého období zapíše zapisovatel počet bodů dosažený oběma družstvy za toto období na příslušné místo ve spodní části zápisu.
- Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

C. POSTUP PŘI PROTESTU

Je-li družstvo během hlavních oficiálních utkání FIBA přesvědčeno, že jeho zájmy byly poškozeny rozhodnutím rozhodčích (buď rozhodnutím prvního rozhodčího nebo druhého(hých) rozhodčích) nebo jakoukoliv událostí, která se stala během utkání, musí postupovat takto:

- C.1 Jestliže se družstvo na konci utkání považuje za poškozené, jeho kapitán (CAP) musí okamžitě informovat prvního rozhodčího, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání. Potom podepíše zápis v rubrice označené "Podpis kapitána v případě protestu"
- Aby bylo toto prohlášení platné, je nutné, aby oficiální zástupce národní federace nebo družstva potvrdil tento protest tím, že do dvaceti (20) minut od ukončení utkání napíše sdělení. Detailní popis není nutný. Je dostatečné napsat: "Národní federace (nebo družstvo) X protestuje proti výsledku utkání mezi družstvy X a Y". Pak složí jako záruku částku odpovídající 250 USD u zástupce FIBA nebo prezidentovi technické komise
- Národní federace protestujícího družstva nebo klub musí předložit reprezentantovi FIBA nebo prezidentovi technické komise text protestu do 1 hodiny po ukončení utkání.
- Jestliže je protest přijat, záruka bude vrácena.

D.2 Výjimka:

Zúčastní-li se soutěže pouze tři družstva a situace nemůže být řešena podle shora uvedených kroků (poměr bodů dělením je stejný) pak dosažené body určí pořadí.

Příklad:

Výsledky mezi A,B,C:

A proti B	82:75
A proti C	64:71
B proti C	91:84

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body	Body (rozdíl)	Poměr
A	2	1	1	3	146:146	1,000
B	2	1	1	3	166:166	1,000
C	2	1	1	3	155:155	1,000

Konečné umístění:

1. místo B - 166 dosažených bodů
2. místo C - 155 dosažených bodů
3. místo A - 146 dosažených bodů

V případě, že družstva jsou stále stejně umístěna přes všechny užitá postupy, bude užit los pro konečnou klasifikaci. Vlastní metodu losování určí komisař, je-li přítomen nebo kompetentní místní orgány.

D.3 Další příklady klasifikačních pravidel:

D.3.1 Dvě družstva - stejný počet bodů a jediné vzájemné utkání.

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	3	2	8
D	5	2	3	7
E	5	2	3	7
F	5	0	5	5

Vítěz utkání mezi A a B bude klasifikován jako první a vítěz utkání D a E bude klasifikován jako čtvrtý.

D.3.2 Dvě družstva - stejný počet bodů a dvě utkání hraná mezi nimi.

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body
A	10	7	3	17
B	10	7	3	17
C	10	6	4	16
D	10	5	5	15
E	10	3	7	13
F	10	2	8	12

Výsledky mezi A, B jsou:

D.3.2.1 A vyhrál obě utkání:
 Proto První A Druhý B

D.3.2.2 Každé družstvo vyhrálo jedno utkání:
 A proti B 90:82 A proti B 62:69
 Rozdíl bodů: A 152:151 B 151:152
 Podíl bodů : A 1,0066 B 0,9934
 Proto První A Druhý B

D.3.2.3 Každé družstvo vyhrálo jedno utkání:
 A proti B 90:82 B proti A 70:62
 Obě družstva mají stejný rozdíl dosažených a obdržených bodů (152:152) a stejný poměr dělením (1,000).
 Umístění bude určeno podílem bodů z výsledků všech zápasů ve skupině.

D.3.3 Více než dvě družstva – stejný počet bodů:

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body	Body (rozdíl)
A	5	4	1	9	
B	5	4	1	9	
C	5	4	1	9	
D	5	2	3	7	
E	5	1	4	6	
F	5	0	5	5	
Výsledky mezi A,B,C :				A proti B	82:75
				A proti C	77:80
				B proti C	88:77

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body	Body (rozdíl)	Poměr
A	2	1	1	3	159:155	1,0258
B	2	1	1	3	163:159	1,0251
C	2	1	1	3	157:165	0,9515
Proto		První		A		
		Druhý		B		
		Třetí		C		

Jestliže je dále rovnost mezi 3 družstvy v poměru bodů, pak je konečné umístění určeno z výsledků všech zápasů hraných ve skupině.

D.3.4 Více než dvě družstva – stejný počet bodů:

Družstvo	Počet utkání	Výhry	Prohry	Klasifikační body
A	5	3	2	8
B	5	3	2	8
C	5	3	2	8
D	5	3	2	8
E	5	2	3	7
F	5	1	4	6

Další klasifikace bude určena pouze z utkání 4 družstev navzájem.

Jsou dvě možnosti:

Družstvo	I.		II.	
	Výhry	Prohry	Výhry	Prohry
A	3	0	2	1
B	1	2	2	1
C	1	2	1	2
D	1	2	1	2

V případě I: První A

B,C,D pořadí bude určeno jako v D.3.3.

V případě II: pořadí mezi A,B a C,D bude určeno jako v D.3.2.

Družstvo, které se bez vážných důvodů nedostaví k plánovanému utkání, nebo odejde ze hřiště před koncem utkání, prohraje utkání zrušením a dostane nula (0) bodů do klasifikace.

Navíc technická komise může umístit toto družstvo na poslední místo v pořadí. Toto se stane automaticky, když nastane opakovaný přestupek stejného družstva. Výsledky sehraných utkání tohoto družstva však zůstanou v platnosti pro účely obecné klasifikace soutěže.

E. TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY**E.1 Definice**

Každý organizátor soutěže může rozhodnout zda a jaké délky budou televizní oddechové časy (60, 75, 90 nebo 100 vteřin).

E.2 Pravidlo

E.2.1 Jeden (1) oddechový čas v každém období je možný (navíc k normálním oddechovým časům). V prodloužení nejsou TV časy možné.

E.2.2 První oddechový čas (družstva nebo TV) v každém období bude trvat 60, 75, 90 nebo 100 vteřin.

E.2.3 Délka všech ostatních oddechových časů v období bude šedesát (60) vteřin.

E.2.4 Obě družstva mají právo na dva (2) oddechové časy během prvního poločasu a na tři (3) oddechové časy během druhého poločasu.

Tyto oddechové časy mohou být vyžádány kdykoliv v průběhu hry a mohou trvat:

- 60,75,90 nebo 100 vteřin, jsou-li považovány za TV oddechové časy, t.j. jsou-li první v daném období, nebo
- Šedesát (60) vteřin, nejsou-li považovány za TV oddechové časy, t.j. jsou vyžadovány některým z družstev poté, co již byly TV oddechové časy poskytnuty.

E.3 Postup

E.3.1 Ideálně by měl být udělen TV oddechový čas ve zbývajících pěti (5) minutách v období. Nicméně není záruka, že to tak musí být.

E.3.2 Jestliže žádné z družstev si nevyžádalo oddechový čas během prvních pěti (5) minut daného období, pak TV oddechový čas se poskytne při první příležitosti, když míč je mrtvý a hodiny hry stojí. Tento oddechový čas nebude připsán žádnému družstvu.

E.3.3 Jestliže si některé z družstev vyžádá oddechový čas během prvních pěti (5) minut daného období, pak tento bude užít jako TV oddechový čas. Tento oddechový čas je také TV oddechovým časem a započítá se družstvu, které si jej vyžádalo.

E.3.4 Podle tohoto procesu může být minimálně jeden (1) oddechový čas v každém období a maximálně šest (6) oddechových časů v prvním poločase a maximálně osm (8) oddechových časů ve druhém poločase.

**KONEC PRAVIDEL
A
POSTUPU PŘI UTKÁNÍ**

REJSTŘÍK

(číslice v rejstříku značí jednotlivé články pravidel)

Alternativní proces	12	- v zámezí	23
Asistent trenéra	7	Hřiště	2
Asistent zapisovatele	48	Chování nesportovní	38
Barva dresů	4	Chyba	
Blokování	34	- čtvrtá družstva	41
Bránění soupeři v rozhledu	34	- diskvalifikující	37
Bránění zezadu	34	- družstva majícího míč pod kontrolou	34, 41
Clonění	34	- náhradníka	38
Čára		- nesportovní	36
- hraniční	2	- oboustranná	35
- středová	2	- osobní	34
- trestného hodu	2	- pátá	40, 41
Čas se opět počítá	9	- postup při odpískání	43
Časoměřič	49	- před začátkem utkání	38
Číslo hráče	4	- při hodu na koš	15, 34
Čtvrtiny	8	- technická	38
Čtyři chyby družstva	41	- trenéra	38
Desky	3	- ve zvláštních situacích	42
Diskvalifikovaný hráč	37, 39	- v přestávce	38
Diváci	3	Kapitán	
Dotyk	33, 34	- jako trenér	7
- míče v koši	31, 43	- práva	6
- míče ve vzduchu	31, 43	Klasifikace	D
- soupeřova koše	31, 43	Komisař	45
- vlastního koše	31	Koncová čára	2
Dovolené obranné postavení	34	Konec utkání	8
Dresy	4	Konstrukce koše	3
Dribling dvojité	24	Kontrola míče	14
Držení	34	Kopání do míče	13
Držený míč	12	Koš	
Družstvo má míč pod kontrolou	14	- dotyk	31
Dvacet čtyři vteřin	29	- platnost	16
Dvouminutová přestávka	8	- rozměry	3
Hlavní soutěže FIBA	3, E	- soupeře	1
Hod na koš	15	- volba	9
Hodiny hry	3	- vlastní	16
Hodnota dosaženého koše	16	- změna před třetím obdobím	9
Hra		Kroky	25
- míčem	13	Kruh středový	2
- pěstit	13	Lavička družstva	9
- pivota	33, 34	Měřič 24 vteřin	50
- rozhodnutí	8	Míč	
- ukončení	9	- do vlastního koše	16
- začátek	9	- do zadní části hřiště	30
- zdržování	38	- držený	12
- zrušení	20, 12	- kontrola	14
Hráči		- kopání	13
- číslování	4	- materiál, rozměry	3
- diskvalifikování	37, 38, 39	- mrtvý	10
- družstva	4	- postup s míčem	25
- jako trenér	7	- směřování ke koši	31
- opouštějící hřiště	19	- srážení	31
- těsně bráněný	18	- stav	10
		- v koši	31

- v zámezí	23	- dvojitý dribling	24
- výběr pro utkání	3	- kroky	25
- zesponu do koše	16	- při dotyku koše	31
- živý	10	- při provádění trestného hodu	43
Množiny trestných hodů	43	- při rozskoku	12
Mrtvý míč	10	- při srážení míče	31
Náhodné vypadnutí míče	24	- při vhazování ze zázemí	17
Mluvení	38	- při zahrání do zadní části	30
Náhradník	4	Reklama na dresech	4
Nedohrání utkání	21	Rozhodčí	45
Nerozhodný výsledek	8	- neshoda	46
Neshoda rozhodčích	46	- oblečení	45
Nesportovní chování	38	- označení chyb	A
Nesportovní chyba	36	- podávání míče	17, 43
Neutrální zóny	2	- povinnosti a práva	45, 46
Období hry	8	- systém tří rozhodčích	45
Oboustranná chyba	35	- u stolku	45
Obrátka	25	- znamení	A
Oddechový čas		Rozskok	12, 35, 42
- postup při vyžádání	18	Ruce – dotyk, užití	23
- při zranění	5	Síťky	3
- rozhodčích	18	Situace rozskoku	12
- televizní	E 1	Směřování ke koši	31
- zápis	48	Soupeřův koš	1
- započitatelný	18	Spojité pohyby	15
Odmítnutí hry	20	Srážení míče	31
Oficiální soutěže FIBA	E	Stolek zapisovatele	45
Opravitelný omyl	44	Stopky	3
Osoba doprovázející družstvo	4	Strkání	33
Osm sekund	28	Středová čára	2
Osobní dotyk	33	Středový kruh	2
Osobní chyba	32, 34	Střídání	19
- zápis	48	- diskvalifikovaného hráče	37
- zvedání ruky	38	- hráče provádějícího trestný hod	37
Osvětlení	2	- technická chyba při střídání	38
Pět hráčů na začátku utkání	7	- zraněného hráče	5, 47
Pět vteřin	17, 18, 43	Šarvátky	39
Pivot	25	Technická chyba	38
Podvleky	4	- trenéra	38
Poločas	8, 9	- v přestávce utkání	38
Pokrytí	3	- vhazování míče (po)	38
Porušení pravidel	47	- za nesportovní chování	38
Poslední dvě minuty období	49	- za nezvednutí ruky	38
Postup s míčem	25	- za uchopení obroučky koše	38
Pravidlo		- za zdržování hry	38
- dvacet čtyři vteřin	29	- zapsání	B
- chování	37	Těsně bráněný hráč	27
- osm vteřin	28	Trenér	7
- pět vteřin	17, 18, 43	- asistent	7
- tři vteřiny	26	- diskvalifikace	37
Prodloužení	8	- technická chyba	38
Prorážení	34	Trestné hody	43
Protest	C	- území a čáry	2
Přední část hřiště	28	Tresty	
Překážení		- chyby hráčů	34, 35, 36, 37, 38, 40, 41, 42
- v rozhledu	38	- chyby náhradníků	38
- ve vhazování ze zámezí	17	- chyby trenérů	38
Přestávka	8, 38	- za přestupky	22
Přestupky	22	Tři minuty	49

Tři vteřiny	26
Tříbodové území	2, 16
Uchopení obroučky koše	49
Ukazatel	
- stavu	3
- chyb družstva	3
Utírání podlahy	
Utkání	1
- konec	8
- výsledek	8
- začátek	9
- zrušení	20
Území lavičky družstva	2, 39
Válec	34
Vertikalita	34
Vhazování do hry ze zámezí	17
- po úspěšném trestném hodu	43
Video	C
Volba koše a lavičky družstva	9
Vybavení	3
Výhoda/nevýhoda	43
Vymezené území	2, 26
Výsledek	
- Nerozhodný	8
- - schválení	46
Vysoušeč podlahy	3
Výška stropu	2
Vztahy mezi družstvy	38
Začátek utkání	9
Zadní část hřiště	30
Zápis	B
Zapískání	47
Zapisovatel	48
Započitatelný oddechový čas	18
Zařízení měření 24 vteřin	29, 50
Zasouvání do koše	31
Zdržování hry	38
Změna koše před třetím obdobím	9
Znamení rozhodčích	A
Zranění	
- hráčů	5
- rozhodčích	4
Zrušení utkání	20, 21
Živý míč	10